W789.0939ZM-E24 74846W

CLEVELAND
PUBLIC LIBRARY
Cleveland, Ohio

BEQVEST
OF
JOHN
GRISWOLD
WHITE
1845 1928
DEVOTED
TO CHESS

This" is the only Greco Ms. which I have seen, or heard of, which is in one hand throughout.

"As to its contents: I note that the foliation which begins with the second leaf only extends to f. 6, the following leaf beginning a fresh foliation which continues, with the accidental omission of the number 205, to the end of the book. There is something like this in other Greco Mss - the Lasa Ms. of the same period begins its foliation a little way in the volume. The matter here on the back of leaf 6 of the first foliation is continued without lacuna on leaf 3 of the second foliation.

"Some of the earlier leaves are out of order. I am not sure whether this is due to the scribe (who has shown the mechanical nature of his work by inserting a false heading 'Sono' on f. 16 B)" (This is an error of Mr. Murray) "or to the binder. Possibly you can unravel this from the data which I give. I did not venture to open the volume sufficiently widely to discover how the sheets of paper run. The right order from f. 16 on is 16-16 b, 20-20 b, 17-19 b, 22-24 b, 21-21 b, 25 on." That the error is not that of the scribe is shown by his catchwords being right. The trouble is the binder has misplaced the double leaf 20-21 of the 8vo sheet 17-24.

"I think your conclusions as to the simultaneous binding of this, the Hiersemann, and the Grenoble Mss. are sound. I should like to know whether the same leather is used in the two Paris Mss. I should expect to find that it was. I have also learnt from experience that it is practically impossible to match a leather at a later date, even when one employs the same binder and he tries his best to match the leather for one.

"The first page of the Ms. runs: All' altezza Serenissima Di Gaston di Borbone Fratello di S(ua) M(aestà) Christ(ianissi)ma Mio signore. Sereniss(i)mo Signore Fu sempre il gioco, la pietra del...

"I do not understand the 'Di' at the beginning of the third line: if it be the sign of the genitive before a Christian name, I do not see what it is doing there, and I cannot identify it with any contracted form of address.

"S.M.C. is the right form of courtly reference to the kings of France. Nothing is missing.

"I imagine that the Ms. never had a title: probably an unintended omission of Greco's and the scribe's.

"I agree entirely with you as to the reason for the existence of these Mss. I have no doubt that one of Greco's principal ways of securing and recompensing patrons was to present them with a copy of his collection of games. This was his practice before he left Rome, at the court of Lorraine, in London, and on his return to Paris. In a way, the number of copies which he distributed at any time is a measure of his poverty at the moment. He is prolific at the beginning of his career when he came as a poor man to make a living in Rome, again after his disastrous encounter with highwaymen on his way to London, again after his return to Paris from London. I fancy that he had employed a scribe in Paris to make copies of the literary material which he prefaced to his games in order to have some by him. For Prince Gaston, he employed him to complete the volume. For others less exalted patrons he finished the volume himself.

"I enclose a collation of the seven Mss. of the second visit to Paris in 1624-5. I admit that at one time I thought that some of these Mss. may have been completed on his earlier visit to Paris, but I had abandoned this view before I published my history. I had not then, however, attempted to discover the exact relationships of the Paris Mss. The collation, I think, makes this clear. Grenoble, Paris 952 and Hiersemann (Wb) form one group, probably written in 1624. Paris 1378 is an intermediate Ms. of 1625, and Lasa, Samuda and this Ms. form another group. This is established, I think, by the contents of the preliminary matter, and by the sequence and number of the partiti.

"As a rule, the games follow in the same order. I count each line of play which starts with Un altro modo or the like words as a separate chapter for convenience of collation. You will note that the only departure from the sequence of games occurs in Chapters XVIII–XX of the Gambit section, and occurs in Paris 1378, Samuda and the present Ms. No Ms. has the complete collection; Hiersemann and Lasa are the nearest to completeness.

"Note in GB f. 114 ff. an interesting note giving the name of one of Greco's French opponents. The note does not occur in the other mss.

"'Questo è il giocho di monsig.re Siatamonte Francese il primo è miglior virtuoso giochatore tra francese questo è il gioco che lui auia soperato et guadagnato à tutti quelli liquali si rapresentauano inanti da sua sig.ria doue lui diceua che giocando monsig.re Siatamonte prima che lui haueria guadagnato è superato à qual si uoglia persona che dinanti à lui si rapresentauano; ecco che è uenuto un Calabrese il quale à trouato li ueri tratti di detto gioco li quali se uederano nel istesso gioco che sara il presente giocho prima giochera il sig.re Siatamonte.'

"The game itself occurs in the other Mss. without the autobiographical heading.

"G = Grenoble
Pb = Paris 952
Wb = Hiersemann-White
Lc = Lasa
Pa = Paris 1378
S = Samuda-White
GB = White (Gaston de Bourbon)

" Collation of the contents of the Greco Mss. of the Second Paris visit.

Ms.	G.	Pb.	Wb.	Lc.	Pa.	S.	GB.
Date given	1624	1624		1625	1625		
Title.		3	2	III	5		
Dedication	2		4	1	10	6	1
a' i Lettori				3		8	VIb
Del Gioco				5	13	10	4b
Leggi				19		28	16b
Usanza				21b		30	17b
astutie				25b		32	23
Regole				29		35	25b
Conclusion				34b	21a	40	30b

MS.	G.	Pb.	Wb.	L.C.	Pa.	S.	G.B.
Date given.	1624.	1624.		1635.	1625.		
Games. I.	4	6	6	36	22	42	33
II	19b	19b	14b	46b	27b	48b.	39.
III	21	20b	15b	47b	28b.	49b	40b.
IV	23	22b	17	48b	30	52.	42b
V.	34	32	21b	57b	38b.	61b	
VI	37b	35b	24	60	42	65b	51
VII.	64b	58b	39b	78	44	69	57
VIII	74b.	68b.	44b	86	49b	75	63b
IX	76b	70b.	46	87b.			66.
X.	82b	75b.	49b	92.	57b	77b.	67b.
XI.	88	82	54	98	54	81	74
XII.		86	57	101	58	84b	79b
XIII.		88	59	102b			
XIV.		92	61b	107b.			82b
XV.	92	94	63b.	109b.			84
XVI	94	96	64b.	111b.	61	87b	86b.
XVII.	96b	98	66b	113b.	64b	90	90
XVIII	105b	104	70	120b.	70b.	96b	94
XIX.	109b	108	73	124b.	74b	100b.	98.
XX	111b	110	74b.	126.	76.	102.	100.
XXI	112b	111	76.	128	78	104	100b.
XXII			78.	131			
XXIII	115b	114b	79	132b.	81.	107	105.
XXIV.	121	121	83b.	138b.	85	111	107.
XXV.	127	128b	89	147.	88	114b.	109b
XXVI.	129b	131	90b.	150			
XXVII	135b	138b	94b.	157	90	116b.	114b.
XXVIII	138	141	96.	159b.	93	119b.	117
XXIX.	141	144	97	161b	96	122	119b.
XXX.			97b				
Gambits I.	143	146.	99	163.	98	123b.	121b.
II	151b	155.	104	172b.	106b.	131	129
III	158b	161b.	106	179	109	133	132
IV.	162	165b.	108	183	112	136.	135
V.	172b	175b.	114	194	115.	138b.	138
VI.	175.	178	115	196b	118b	142b	141b
VII.	176.	179b.	116	198	122	145	143b.
VIII	180.	184	118b	202.	128	152b.	
IX.	182	186.	120	204b.	131b.	156b.	148
X.	184	188.	121	206b.	134b.	159b.	151
XI.	189	193b.	124	212b.	139b.	162b	153b
XII	196	200	128	216	150	172.	157b.
XIII.	201b	206b	132	226.		178b.	160b.
XIV.	205b	209	135.	229b		180	
XV.	211	214b	139b	235b.			
XVI.	216.	217b.	142b.	240.			

" Ms.	G.	Pb.	Wb.	Lc.	Pa.	S.	GB.
Date given	1624.	1624.		1625.	1625.		
Gambits XVII.	217b	218b	143b.	241.			
XVIII.	219	219b	144b	242.	166.	185b.	
XIX.	221b	222	146b	243b	164B.	184b	
XX.	222b	223	147	244b.	169b	188b.	171
XXI.	223b	224.					169
XXII.	225	225b	148b.	246	171	190	172b.
XXIII.	226b	227	150b.	247b	173b.	192	174b.
XXIV.	228	229	153b	249b	176b	194b	177
XXV.	229b	230	154b.	251.	178b	196.	178b
XXVI.	230	230b.	155b	251b			
XXVII.	233	234	159	254b			
Partiti.	236	237	164	259	180	197	179b.
Final Note					218	236.	231b.
Index to Partiti.							
	10	10	10	10	10	10	10
	22	22			3	3	3
	25	25			9	9	9
	6	6			12	12	11
	1	1			13	13	12
	11	11			14	14	13
					15	15	14
					7	7	7
					8	8	8
					16	16	15
					2	2	2
					5	5	5
					4	4	4
					17	17	16.
					18	18	17
					19	19	18
					20	20	19
					21	21	20
							21
							24
							6
							1
							25.

"These numbers refer to my mss. summary collection of Greco's problems and are used here to bring out the relationships between the problems and their sequence in the different Mss."

Extract from letter of Harold J. R. Murray, dated 16 July 1922, returning this Ms. which I had sent him for examination.

John G. White.

All altezza

Serenissima

Di Gastone di Borbone

Fratello di S(ua) M(aestà) Christ(ianissi)ma

Mio signore

Serenis(si)mo Sig(no)re

Fu sempre il genio, la pietà

del

371
Greco

All' Alt.zza

Serenissima

Di Gastone di Borbone

Fratello di S. M. Christ.ma

Mio signore

Sereniss.mo Sig.re

Fù sempre il gioco, la piena del

del Paragone dell' Ingegno huma=
no. e fra gli altri il nobiliss.^mo^ gioco
de' Scacchi, come quello, che repre=
senta una parte della prudenza
appartenente alla professione et
Arte Militare, discopre la ui=
uacità e prontezza dell' huomo,
il quale per non restar inferiore
al Compagno, hor con assalti, hor
con difese, dà chiari e manifesti

in=

THE CLEVELAND PUBLIC LIBRARY

74846W

inditij del suo Natural valore.

e come non si spiegano mai alle gran battaglie le bandiere, se prima con particolari scaramuccie, non si risvegliano gli animi de' Soldati, Così il bon Capitano, per non dar luogo ai difetti dell'otio, s'apparecchia alle vere Imprese, e s'aguzza con questo piacevole e giuditioso esercitio, l'animo alle di-

difese, ai ripari, agli assalti, et
alle sorprese del Nemico. Sapendo
io dunque la gran Speranza, che
il Mondo hà concepito, fin dà
teneri anni di V. A. S.ma del suo
innato e Paterno valore; E veden-
do quanto ella si compiace della
Servitù, ch'io le rendo, nel scuo-
prirle il vero modo di reggersi
in questo virtuoso et gentilissimo

e

esercitio dè Scacchi, nel quale io
con molta fatica mì hò acquistato
qualch' esperienza, mì accresce il
desiderio, e l'obligo di darle qual-
che testimonianza del ricono-
scimento, ch' io hò della sua
Real gentilezza e Cortesia
la quale come à ogn' uno è pa-
lese, così merita essere dà ogni
uno amirata et esaltata, et dà

me

me in particolare, che hò prouato
segni particolari di quella. Però
hauendo io con ogni diligenza e
breuità, che m'è stata possibile, cō-
posto il presente Libro, nel quale
si contiene la nobiltà, e uirtù, e
perfetta Scienza del detto gioco,
il qual solo fra i giochi porta
seco un' ambitione honorata di
far mostra delle più rare doti
delli

dell'animo, Acciò V. A. S.ma anche
per questo Mezo, Come fà giornalm-
ente con molte altre sue heroiche et
generose attioni, dia qualche sag-
gio al Mondo del suo leggiadro
Intelletto, al quale la natura et
il Cielo, sono stati largamente cortesi,
ardisco di presentarlo, et con ogni
humiltà dedicarlo a V. A. S.ma la
quale supplico d'aggradirlo, et

ac-

accettarlo, non come cosa che habbia
alcuna proportione al suo gran
merito; ma come picciola dimostra-
tione d'una singolare osseruanza,
e diuotione, ch'io porto al Sereniss.^{mo}
Nome di V. A. imitando in ciò quei
gran Monarchi Ciro e Serse, i quali
benignamente accettauano gli humi-
li donatiui de' lor Vassalli, hauen-
do più tosto risguardo all'animo
del

del donator, ch'al dono. Con che
augurando a V. A. S.ma ogni colmo
di prosperità, e felicità humilm-
ente mel'inchino.
D. V. A. S.ma

Humiliss.mo e deuotiss.mo
Seruitore.

Gioacchino Greco Calabrese.

5

Ai Lettori

Il nobilissimo gioco de scacchi quale che ve tratto in queste poche carte benignissimi lettori so che sara da tutti con amico occhio risguardato poi che da suoi efetti puo ogni giuditioso comprendere quanto sia degno di lode tanto che io dico che non mene fia giudi.so chi primo lo inuento mediato si nobiliss.ma

inuen

sione che sciocho a chiamarlo giocho esendo
egli vera virtu e sienzia ò almeno esercit-
andosi col suo mezzo la virtu poiche in
quall meglior maniera può un principe
mirare un retratto del suo stato la vigil-
anzza che deve avere in guardare li suoi
popolli e vasalli e la providenzza che
deve esere in lui a fugire le insidie
dei nemici e la ~~providenzza~~ avertt inoprimere
chercadio fenderllo deve un chapitano può
mag

magormente inparte li asaltare e le striatege

nme ele onoreuole ritirade che nel giocho

dischachi in soma qual ci homo non traatto

inresso uno esenpio di rendersi acoto mo=

nell suo trattato onde non e marauiglia

se non contenti alcuni di atribuire la

lode di questo nobile inuentore apala

mede di molti stimato inuentore quando

per no pasare umilmente il tempo che

nella asedio di troia li auanzaua in

cosi

onorato carteenimento conmincio a trattenersi pa

rendoli quasi pui mai conbatere altri at

un dotisimo filosofo lo atribuischano cono-

sendo che dificillmente auerebbe un

chaualiero tutto de ditto alla armi puo

tutto innallzarsi comunge si sia gra

dite queste mia fatiga e conpatite le

debile mie forzze ese amagiore perfeti

one non ariuano e nostro sig. ui felici.

del

Del Giocho de Scacchi

Douendo io trattare del nobilissimo gioco de scacchi douero dunque prima che alle particolarita di esso mene pas si, necessariamente del gioco de i pezzi e del loro moto dir qualche cosa accio uenga in un istesso tempo il lettore ad hauere notitia di ciascheduno di essi et ad apprendere i principij neces:

sarij

sarij per metterli in prattica. prima dunque
d'ogni altra cosa è da sapere, che l'orig=
ine di questa virtuosa battaglia viene
da gli autori diversamente racontata atti=
ibuendola alcuni a palamede mentre sene
staua fra l'esercito greco accampato sotto le
mura di troia altri ad altri l'attribuisco=
no ma non essendo il mio fine cio inves=
tigare, alla diligenzia de gli eruditi
lascio di questo la cura et ben chiaris=

sima

sima cosa che antichissima sia stata que-
sta ingegnosa inuentione et à me pare qu-
asi impossibile che in una uolta hauesse
possuto l'ingegnio humano stabilirlo pero
uado giudicando, che da facili princi-
pij cominciato sia poi di passo in passo
ridotto alla perfettione che hoggi si
ritroua è da questo auiene che molti
ne sono fatti autori poiche da molti
sara poi stato accresciuto mutato scema-

to

to et finalmente intieramente perfettionato et
come perfettissima cosa da tutti i secoli è
stato poi abbracciato et mantenuti si che
per la lunghezza del suo uso si vede in
questi nostri tempi salito al più sublime
grado che fosse mai uedendone composti
da ualentissimi autori copiosi libri io
per me altro di questo giocho non dico
che quel che i filosofi dissero dell huomo
cioè che fosse un picciol mondo, hauen-
do

do il nostro corpo proportionatamente tutto
quelle parti che ha la total machina del
mondo così il gioco de gli scacchi contie=
ne in se tutte le opere humane, poiche i
soldati ponno in esso rimirare le loro ost=
inate battaglie i letterati le loro ingegn=
ose dispute gli statisti le loro segrete strat=
tagemme i populari le loro inconsiderate fa=
ttioni le republiche la loro desiderata con=
servatione i semplici la loro incauta semp=
lici

licita i savii la loro attual prudenza
i principi la loro necess.ria sagacita in gu-
ardare integrita in servitii el ministri
giuditioso in dispore le parti accortezza
in dissimulare l'altrui è conservare se
stesso, questo giorno dunq. altro non è che
il specchio delle attioni humane il ritra-
tto delle opre di tutti et il teatro dovè
ogni professione fa la sua parti ma
passiamo alli pezzi particolari

Del Re

Il primo pezzo è chiamato Re perche
à guisa che il Re sourasta al popo=
lo così questo pezzo à tutti gli altri
è superiore il Re dunq. nel più qua=
drato luoco ha la sua casa nel mezo
del tauoliere il suo moto è da uñ casa
ad uñ altra sola ma così p dritto co=
me p trauerso p mostrare la grauita

che

che i Re tengono, potendo acio p una volta tanto saltare 3 o 4 case secondo l'usaza del paese significandosi per questo salto che esendosi cominciata la bataglia il Re si ritira in qualche parte doue non possa essere offese metendosi le guardie a preso di lui per sicurezza sua et gli altri pezzi è fanti, che sono le pedine s'indrizano contro l'esercito del inimico a cobattere

per

per ottenere la sperata vittoria

Della Donna

La dona oueramente regina sta à canto del Re dalla mano sinistra et introdota al gioco ad imitatione di quele regine ualorose come delli Amazoni si legge pero più d'ogni altro pezzo è libera et potente, potendo anda

re

re come à lei pare o poche case o molte che
non siano impedite da altri pezzi così di
fianco come per dirittura essendo ella
il mantenimento et forza della gerra con-
tro il inimico.

Degli Alfieri

Li Alfini ò gli Alfieri che devono
chiamarsi hanno la sede al canto del

Re è della Reina accio che come loro
fidelissimi possono al Re seruire si per
assaltar l'inimico, come per difenderlo
il suo moto è di fianco è può spingersi
per tutto il tauoliere doue non troua
le case impedite.

Deli Caualli.

Li caualli è han si gran parte nelle bat=
taglie

taglie s'introducono medesimamente in que=
sta battaglia del gioco degli scacchi et à
somiglianza della cauallaria uanno à sa=
lti per lo tauoliere passando tre case ma
non dritte perche si fanno alla uicina
dalla terza che sta lo alfiere del suo Re
il loro moto è cosi leggiero et industrioso
che può facilmente à chi sa maneggiar=
lo far uedere di quanta importanza
sia negli esserciti la cauallaria.

del

Del Rocco.

Il rocco ò rocca che vogliamo dire tie=
ne nel giocho la somigliãza delle torri
che nelle battaglie portano gli elefanti
et in quella guisa che questi animali p=
er la loro grandezza non ponno piega=
rsi et torcersi di fianco se ne vanno per
dirittura per tutte quelle case del tavo=
liere che non sono impedite stañoi rocchi

à

à somiglianza de bastioni nelle pontiere del gioco uno da un canto del cavaliere et l'altro dall'altro canto.

Delle Pedine.

Le pedine vengono nel luogo il gioco che vengono i pedoni nell'è sercito sono otto et però stano avanti et aguisa di pedo= ni che non pono pareggiar nel motto i

cavalli e gli elefanti vanno solamente da
una casa ad un altra eccetto che la prima
volta che ponno passare due quando le
pedine prendono i pezzi si muouono
di fianco ma quando non pigliano si muo:
uono per dritto et quando le pedine so:
no spinte tanto auanti che arriuano al filo
delle case del Re inimico diuentano
donne essendo di tal dignita honorate
per hauer con euidente pericolo sicura
mente

mente passato lo esercito scalare le mura et postasi in possesso dell'inimica fortezza.

Dello Scacco

Perche il fine del gioco e la prigionia del Re o la morte che gli si da col matto pero tutti i pezzi si drizzano à questo l'asalto dunque che si da al Re si chiama scacco è si da scacco sempre che

che un pezzo sia posto in modo che potreb=
be prendere il Re contrario si egli
non si levasse dalla casa doue si tro=
ua quando dunque si mette un pezzo
il luogo che possa far questo effetto
si dice al contrario che si leui di scacco
si da ancò lo scacco che si chiama di
scoperta con leuar un pezzo che stesse
fra il Re et il pezzo che potrebbe pr=
enderlo se non si leuasse dalla casa
doue

doue sta et questo scacco è a similitudine
di un tradimento che viene a farsi ad esso
Re mentre in cio non pensa.

Del Matto

Il matto è quello scacco che non può
dal Re ripararsi ò con mutar casa
ò con coprirsi con altro pezzo et però
resta il Re matto ciò è mattato ò preso

qua

questo è dunque il moto de pezzi resta hora veniamo alla prattica del gioco ma prima non voglio tralasciare di di-re che.

Sono

Sono alcuni i quali non havendo consideratione alla qualita del gioco delli sacchi asseriscono non potersi

in

in esso auanzare con il diligente studio de buoni autori, che di quello hanno scr=itto ma quando si considera che ques=ta è scienzia et che ritiene in se tutte qu=elle parti che deue hauere qual si uog=lia delle altre arti liberali mi rendo certo che mutando opinione diranno che dapo hauere appresi i principij con eser=citarsi in detti scritti possono arriuare à qualche buon segno di perfettione

et l'esperienzia di quelli che con tal mez=
zo son divenuti valorosi giocatori ne cer=
tifica di questa verita la causa che nie=
ghe tali inesperti a dannar simile stu=
dio è solo perche rare volte succede che
un gioco si faccia conforme à quello
che si troua scritto, poi che ogni mossa
che si voria fa tutto il gioco diverso
questo non si niega ma non si puo meno
negare che i principij non siano quasi
sem=

sempre i medesimi et che del ben princip=
iato gioco risulta la vittoria et la gloria
del giocatore et non solo nella presente
opera si trovano bonissimi principij de gi=
ochi ma si vedeno ancô offese et diffe=
se sottili et opportune in casi difficili
di maniera che alle volte quello che pa=
re perso resta vincitore come anche al con=
trario oltra che non è dubbio alcuno che
fra tanti giochi ò pochi restano de tra=

ti che possino occorrere che non vi siano ò
almeno saranno simili dal che risulta
l'impararne una prattica così vera et re:
ale che acquistarà il conosere la natura
di tal gioco et sicuramente potrà chi
unque studia dire di esserne dotto et
l'esperienzia lo dimostrà poiche letto
che si sarà il presente trattato si viene in
possesso del modo di ordinare i pezzi
et le pedine di comporre i squadroni

sicuri

sicuri e forti di porre le guardie di disp=
orre a tempo il rogni per li alfieri ordi=
narie trinciere per i caualli i ripari per
le rocche le franchitie et guardie con che
si deue mandar la donna il far restar
sempre securo il Re il modo di dar=
gli assalti con uarie strattagemme il
tempo oportuno per difendersi il cono=
scer i pensieri dell inimico et finalm=
ente il uincerlo che è il uero modo di
gioc=

giocare non si ricusi però di fare una

dilettevole fatica in veder la presente

scritto opera che oltre al gusto d'imp=

arare à giocare à scacchi si acuisce

anco l'ingegno nelle altre attioni.

Leggi del Gioco

Primieramente si deue auertire che

giocandosi se si toccara alcun pezzo

o pedi=

qc m 6 30 a

from 20b

a pigliarlo ma giocare il pezzo ma se
sara tochatto quello dell nimico sa=
ra tenuto a pigliarlo con quel pez=
zo che potra et non potendo pigli=
are con niun pezzo e tenuto a gioca=
re quello che ha tochato 3.º saltando
col Re et col rocco tutto ad un tempo
non si potra dare scacco al inimico
3.º non si potra saltare sopra scacco
et di queste ci potremo servire poi

che

che simili differenze spesso occorono

è da questo modo se giocha per la

italia per quelche io ouisto per di=

uersi paesi della italia.

Vsanza che nel giocare se oserua in

diuerse parti che io sono stato.

Per cominciare da Roma come

capo del mondo si giocha in questo

modo

modo ancorche habbia hauuto scacco
purche non sia mosso il Re sempre
puotra salltare 3 ouero 4 case è di
piu salltara di cauallo ouero di
alfiero come à lei piacera et quando
sallta col rocco tutto in un tempo il
rocco lo puotra mettere alla casa del
Re ò doue allei piacera purche
non passi la casa del Re in Na=
poli et in Calabria et in Fiorenza
come=

come si è dato scacco ancorche il Re
non sia mosso non po piu salltare in
Sicilia et in Genoua il Re non sal-
ta ma ua di casa in casa in Venetia
et à Milano et Torino et Bologna al
modo Romano ma non saltano ne di
cauallo ne anco di alfiero et in altri pa-
esi della Italia al modo Romano
in Franza il Re salta 3 case et il
rocco prossimo al Re et anco non si

puo

può passare battaglia con le pedine
in Inglisera al modo Francese solo
diferise della Franza che come una
pedina è arivata al filo delle case
del Re inimico in li altri paessi
subito la fanno regina criama che
cefossi la regina ma gli Inglesi
dicono che non è de ragione esè
do se la regina prima loro nō uog=
liano che ce sia più regine ma si
la

la regina non fossi al tavoliere alora
saria fatta regina veramente la rag=
ione a me mi pare che sia molta
eccelente ma anco la ragione voria
che quella pedina non fossi tochata
overamente ofesa dalla parte con=
traria se prima non si declara di
esere Regina è da poi chi si puo
salvare se salvi overamente che
ella mora dove lei ancora fura le
sue

90 m t 22a

from 166

opedina sarà tenuto quella giocare an=
corche non habbia mosa ma se toccasse
la casa col pezzo opedina non sarà
tenuto a lasciarla eccetto però se tra
di loro non fossero convenuti altrim=
enti se si toccarà un pezzo opedina
che non si potrà giocare si deve gio=
care il Re in pena di quell'er=
rore cioè se si fa alcuno errore ouero
se starà sopra scacco passati che

sarà=

saranno due o tre tratti l'errore va in
danno di chi lo patisce è non si po=
tra tornare in dietro onde lo stacco per=
de il vigore et sara bisogno mouere il
pezzo accioche se intenda dar scac=
co et acciò il tratto non sia duppio
4.º se si prende alcun pezzo dell
inimico con alcun pezzo che non si
potra auertiscasi se il pezzo di colui
che sara toccato prima nar sara

apig:

go on to back. c 17

oseruare che se il nemico faccessi qual=
chi tratto che uedonassi fastidio nel
giocho subito le dicha parole di timo=
re è dimostrate colle mani il suo tra=
tto chi uora fare et anco dire che io
faro e diro questo tratto è presto ui
guadagnero il giocho perche quel=
lo giochatore contrario auendo uisto
che uoi ui sete auertito del suo brutto
tratto forsi che fara altro tratto et

alora

alora uoi guadagnarete il giocho do=
ue ancora il giochatore osseruare qu=
al habbia il nemico maggiore la of=
esa opur la difesa et sapersi rego=
lare come meglio li parera se lui
aue magior ofesa del nemico subito
le dia la battaglia con la sua fan=
taria e sua cauallaria senza dar=
li tempo ma se il con auera mag=
ior ofesa della sua lei si deue com=
pone:

Gom t 25

from 19b

sue forze per potersi salluare ouero
fara qual chi danno al nemico e da
questo modo la ragione saria piu
eccellente il quale è saria uera rag:
ione piu probabile che non si fa:
ra niun torto alla parte contraria
che tochera alle ofesa, in Spagna
il Re puo salltare 3 case solam:
ente tanto di cauallo come di alf:
iero è per scritura ma quando

saltera col Rocco tutto un tempo il

rocco àue de stare uicino al suo Re

anco non si puo pasare bataglia

con le pedine è da poi si resta

con qualchi pezzo che non puora

dare matto ancora guadagna la

mita del giocho inaltri luogi an=

cora io non sono stato ma come io

ciandero lo diro è non altro.

asai=

Astutie di giochatori.

Si deue nel giochare auendere
alla auantagio del lume cioe esse=
ndoui il sole che rifletta in faccia
del nemico et giocandosi di notte
con una sol candella se la faccia
stare da man manca acciòche nel
giochare non s'impedissca il lume
col braccio et perche ui sono molti

che

che non sanno giochare che con li

neri ò con li bianchi però quando

si comincia il gioco si lassi prima

cominciar il nemico ad armarlo

per poterlo poi privare di questo

avantaggio se pure l'altro più sag=

ace non finga al principio volersi

valere di quel che non deside=

ra dove ancora il giochatore

mostrarsi audace nel giochare

nema=

ne mai sbigottirsi anco sempre dire
parole di timore al nemico ancor=
che ne abbia la peggio anzi per=
dendo il giocho, dica non hauerlo
perso per scienza del nemico ma
per hauere egli pensato altroue
et in somma non bisogna mai
auilirsi ne pigliarsi colera ma
mostra animo grande et allegreza
ancorche perdesse per confond=
ere

ere il nemico deue osseruare di chi pez=
zi si preuaglia più il nemico et pro=
curare di cambiarle perche alle uol=
te non uolendo egli cambiarlli si
ritirerà da un posto doue s'era
messo all'offesa et pederà tratti
et il suo disegno restando del suo
et all'hora rincalzarlo con tratti
dupij et occulti fin alla uitoria
deue ancora il giochatore di
osser=

90 bcu 6.21

fron 21 b

ponere il suo giocho forte di non se
lasare ronpere del nemico et aspetarlo
insalirlo douendo pero sempre farne
conto estare su la uiso ancorche pa
resse uinto tenendo ancora sempre li
suoi pezzi liberi et pronti alla of
fesa del nemico et spingendo le
pedine auanti quanto più se puo
tenendolo pero farlo senza danno
et anco deue sempre pensare alme=
no

no 2 ouero 3 tratti et fare il meg=
liore per guadagnare il giocho.

Regole da tenersi per inpara=
re a giochare di memoria al nobi=
lissimo giocho di scacchi.

Il scacchiero ha 64 case che
constituiscano la eccelenzia et perf=
ectione di questo nobilissimo gioco

sem=

sembrando un steccato opure un spati=
oso campo doue stiano 2 poderosi Re
co loro esserciti accampati et all'ordi=
ne per cominciare la battaglia st=
ando dall una parte li bianchi
che occupano 16. case et altre tante
li neri dall'altra parte come si
uede nel sequente scacchiero restan=
do uacue nel mezzo di loro l'altre
32 case doue si deueno incontrare

e terminare la dilettevole contesa sta
il Re bianco in casa nera colla sua
regina à casa bianca dallato sinistro
tendo i suoi pezzi ordinatamente
come si dirà abasso il Re nero sta
all'opposto del bianco in casa bia=
nca tendo ancora lui la sua regina
allato destro onde quel che si dirà
del bianchi se intenderà anche delli
neri il Re bianco dunque tiene 3

pezzi

pezzi è 4 pedine alliere tante la reg=
ina siche il Re contrario tiene lo
istesso ordine avertisca che tutti li pez=
zi che sono dalla parte del Re
haueranno nome equelli dalla pa=
rte della regina nome di regina
come alfiere del Re se ne sta in
casa bianca il quale senpre ua
da bianco in bianco quanto puo an=
dare purche non habbia impedita
la

la strada e se viene a pigliare qualchi
pezzo o pedina del contrario si fer=
ma nell'istesso luogo della preda
si come fano tutti gli altri pezzi che
si fermano doue fanno la preda
il cauallo salta di fianco da casa
bianca à nera e da nera in bianca
saltando sopra pezzi è pedine il
Rocco se ne ua per dritto et per
trauerso il Re per una sola uolta

puo

può salvare 3 overo 4 case conforme
alla usanzza e costume del paese ma
ordinariamente se ne ua di casa in
casa e può pigliare ogni pezzo che
non sia guardato la regina ua et
piglia per ogni uersso eccetto il
saltto del cauallo li suoi pezzi ca=
minano nella istesso modo che que=
lli del Re questo se intenda del
Re nero sta in casa bianca aman

sinis=

sinistra il suo alfiere sta in casa
nera la sua regina sta in casa nera
amandestra il suo alfiere sta in ca=
sa bianca il cavallo in casa nera et
il rocco in casa bianca e li pezzi
di questo Re eregina neri serva=
no alla stessa maniera tanto nell'
offendere quanto nel difendersi
che fanno quelli del Re eregina
bianchi ciscuno Re è regina tie=
ne

ne 4. pedine dalla banda sua ser=
uendo ciscuna pedina a ciscuno
pezzo di modo che ogni pezzo ha
una pedina per suo seruitio e dette
pedine sono chiamate col nome del
suoi pezzi uerbi gratia la pedina
del Re si chiama pedina del
Re quella dello alfiere pedina
dello alfiere di Re bianco onero
secondo della parte che si troua

quel=

quella del cavallo pedina di ca=
vallo del Re quella del rocco
del Re pedina del rocco del Re
et cosi della regina tanto da una
parti come dall'altra ogni pe=
dina la prima volta si puo gio=
chare 2 case è da poi una casa
sola per volta per dritto ma feri=
scano et pigliano per punta et se
arivano al ultimo filo delle case
del

del scacchiero chi è il primo filo del
nemico se la regina per aversi portato
da valoroso soldato con grandiss.ma
sua in dubbia di aver pasatto p
lo esercito del inimico et postosi
in sua fortezza merita di esere
molto bene premiato di gran cap=
itano per il suo valore et ingegno.

Havendo fin hora detto dell'
origine è moto et qualità di questo
nobilissimo giocho con gli avertimenti
et leggi concernenti ad esso resta
solo che neueniamo alla prattica con
la quale facilmente possiamo giun-
gere al nostro fine chi è di perfetta
mente sapere giochare bene al nobi-
lissimo giocho di scacchi chi è sarà
il seguente trattato è nostro signor
mi felici.

B p di suo Re 2 case
N simile
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di sua D alla 3a casa di
suo A
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

B p di A di sua D 1 case

N C di suo Re alla 3a casa

di suo A

B p di sua D 2 case

N p di sua Re pi p di D con

B p pi p con

N A di suo Re da 5 C.ᵃ alla 4a

casa di C di D con

B C di sua D copre alla 3a casa
di suo A
N C di suo Re pi p di Re con
B Re salta
N C di suo Re pi C di D con
B p pi C di Re con
N A di suo Re pi p con
B D alla 3a casa di suo C
N A di suo Re pi Re di D con
B A di suo Re pi p di A di
Re con è da S Cà

N Re alla casa di suo A
B A di sua D alla 4a casa di
C di Re con
N C di sua D alla 2 casa di
suo Re copre la sua D
B C di suo Re alla 4a casa
di Re con
N A di suo Re p p con alla
4a casa di D con
B A di suo Re alla 3a casa
di C di Re con

N p di sua D 2 case per non
esser matto
B D da S Cᵃ alla 3a casa di
A di suo Re
N A di sua D copre alla 4a
casa di A di suo Re per
non esser matto
B A di suo Re pi A di D con
N A di suo Re pi C di Re con
B A di suo Re alla 3a casa
di Re con e da S Cᵃ di sua
D

N A di suo Re copre alla 3a sua

B A di sua D pi di Re con
A

N p pi A con

B D pi p con e da S.ca alla

3a casa di A di Re con

N Re alla sua casa

B D da S.ca matto alla 2 casa

di A di Re con

Si farà lo istesso gioco con-

tratti diversi e belli

B p di suo Re 2 case

N simile

B C di suo Re alla 3a casa

di suo A

N C di sua D alla 3a casa

di suo A

B A di suo Re alla 4a casa

di A di sua D

N simile

B p di A di sua D 1 casa

N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di sua D 2 case
N p di suo Re pi p di D con
B p pi p con
N A di suo Re da S Cā alla
4a casa di C di D con
B C di sua D copre alla 3a
casa di suo A
N C di suo Re pi p di Re con

B Re salta
N C di suo Re pi C di D con
B p pi C di Re con.
N A di suo Re pi p con
B D alla 3a casa di suo C
N A di suo Re pi Ro di D con
B A di suo Re pi A di Re con
è da S Cᵒ
N Re alla casa di suo A
B A di sua D alla 4a casa
di C di Re con

N C di sua D alla 2 casa di suo
Re copre la sua D

B C di suo Re alla 4a casa
di Re con

N p di sua D 2 case

B D alla 3a casa di A di suo Re

N A di sua D alla 4a casa di
A di suo Re

B A di suo Re alla 3a casa di
Re con

N p di C di suo Re i casa
B A di sua D da S C a° alla 3a
casa di R o di Re con
N Re alla sua casa
B A di suo Re da S C a° matto
alla 2 casa di A di Re con
In questo ordine di gioco si poria
giochare in sett° altri modi gli qu=
ali sono difese di detto gioco con=
tratti diversi e belli e quando

vostra Alt.za Ser.ma si degnerà

à vedere il presente gioco di

detto libro io le mostrerò con bonissima

sua licentia è sua gratia punto per

punto tutti li istessi giochi dove sè

ponno perdere et guadagnare et

questa è la vera arte di detto gio=

co, io sto sempre prontissimo à

scoprirle la vera arte di detto gioco

quando che sua Alt.za Ser.ma mi lo com=

ando.

andare è stare prontissimo à ser-
uire i suoi comandamenti.

Vn altro modo contratti diuersi è
belli

B p di suo Re 2 case
N simile
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di sua D alla 3a casa di
suo A

B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
R simile
B p di A di sua D 1 casa
R C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di sua D 2 case
R A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D
B p di sua D pi p di Re con

N C di suo Re pi p di Re con
B D alla 4a casa di D con
N C di suo Re pi p di A di Re con
B D pi p di A di Re con e da
S C à matto alla 2 casa
di A di Re con e se il nero
non avessi preso la pedina con
e difendera il matto perdera il
C con

In questo gioco e ditirminato che
non sono difese.

Vn altro modo contratti diversi è belli.

B p di suo Re 2 case

N simile

B p di A di suo Re 2 case

N A di suo Re alla 4a casa di A di sua D

B C di suo Re alla 3a casa di suo A

N p di sua D 1 casa

B p di A di sua D i casa
N D alla 2 casa di suo Re
B p di sua D 2 casa
N p di suo Re pi p di D con
B pi pi p con
N D pi p con è da S.C.a°
B Re alla 2 casa di suo A
N A di suo Re alla 4a casa di
C di D con
B p di Ro di sua D i casa

N A di suo Re alla 4a casa di

Ro di sua D

B p di C di sua D 2 case

N A di suo Re alla 3a casa

di C di sua D

B A di suo Re da S Cā alla

4a casa di C di D con

N Re alla casa di suo A overo

alla casa di sua D

B Ro di suo Re alla casa di

suo Re sopra la D con

N D alla 4a casa di A di suo Re

B Ro da Sca.o matto alla casa

di Re con.

Difesa in detto tratto

B A di suo Re da Sca.o alla

4a casa di C di D con come

disopra

N p di A di sua D i casa

copre

B Ro di suo Re alla casa di
suo Re sopra la D con et il gio=
cho in questo giocho non sono
difese

Vnaltro modo contratti diversi è
belli

B p di suo Re 2 case
N simile

BA di suo Re alla 4a casa di
A di sua D

N simile

BD alla 2 casa di suo Re

ND alla 2 casa di suo Re

Bp di A di suo Re 2 case

NA di suo Re pi C di Re con

BRo pi A di Re con

Np di suo Re pi p di A di Re con.

Bp di sua D 2 case

N D da S Cᵃᵒ alla 4a casa
di Ro di Re con
B p di C di suo Re 1 casa
N p pi p di C di Re con
B Ro pi p con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo R
B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N C di suo Re alla 4a casa
di suo Ro

B A di suo Re pi p di A di Re
con è da S C a°
N Re pi A di Re con
B A di sua D alla 4a casa di
C di Re con
N C di suo Re pi Ro di Re con
B D da S C a° alla 3a casa di
A di suo Re
N Re alla 3a casa di suo C
B A di sua D pi D con

N C. di suo Re alla 4a casa di
Ro di suo Re
B D da S Ca alla 4a casa di
A di Re con
N Re alla 3a casa di suo Ro
B D da S Ca matto alla 4a casa
di C. di Re con

Si farà lo stesso giocho contra=
ri diversi effetti.

B p di suo Re 2 case

N simile

B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N simile

B D alla 2 casa di suo Re

N simile

B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p di A di
Re con

B C di suo Re alla 3a casa di

suo A

N p di C di suo Re 2 case

B p di Ro di suo Re 2 case

N p di A di suo Re 1 casa

B p di Ro di suo Re pi p di C

di Re con

N p pi p con

B C di sua D alla 3a casa di

suo A

N p di A di sua D 1 casa
B p di sua D 2 case
N p di A di suo Re 1 casa alla
4a casa di C di Re con
B C di suo Re alla 4a casa di
Ro di suo Re
N A di suo Re pi p di D con
B C di suo Re alla 4a casa di
A di Re con
N A di suo Re pi C di D con è
da S Ca°

B p pi A di Re con
N D alla 3a casa di A di suo Re.
B A di sua D pi p con alla 4a
casa di A di Re
N D pi p con e da S C.a alla
3a casa di A di D con
B Re alla 2 casa di A di suo Re
N p di C di sua D 2 case
B A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D

N p di Rc di sua D 2 case

B C di suo Re da S Ca alla

3a casa di D con

N Re alla casa di sua D

B D pi p con alla 4a casa di

C di Re

N C di suo Re alla 2 casa di

suo Re

B C da S Ca alla 2 casa di

A di Re con

N Re alla sua casa
B D alla 4a casa di Ro di Re con
N D da S.C.° alla 4a casa di
D con
B Re alla 3a casa di suo A
N D S.C.° alla 3a casa di A di
D con
B Re alla 2 sua
N Ro di suo Re alla casa di
A di suo Re

B C. da S.C.ᵃ dopio alla 3a
casa di D con
N Re alla casa di sua D.
B D da S.C.ᵃ alla casa di Re con
N Re pi D con
B C. da S.C.ᵃ matto alla 2 casa
di A di Re con

Si fara l'istesso gioco contratti
diversi è belli

B p di suo Re 2 case
N simile
B A di suo Re alla 4a casa di
A di sua D
N simile
B D alla 2 casa di suo Re
N D alla 2 di suo Re
B p di A di suo Re 2 case
N p di suo Re pi p di A di
Re con

74846W

B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N p di C di suo Re 2 case
B p di sua D 2 case
N A di suo Re da S Ca allo
4a casa di C di D con
B p di A di sua D 1 casa copre
N A di suo Re alla 4a casa
di Ro di sua D
B p di Ro di suo Re 2 case

N p di C di suo Re i casa
alla 4a casa di C di Re con
B C di suo Re alla 4a casa di
C di Re con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo Re
B A di sua D pi p con alla 4a
casa di A di suo Re
N p di A di suo Re i casa
B Re salleva

N p pi C di Re con
B A di sua D pi p con
N D alla 2 casa di C di suo Re
B D alla 3a casa di suo Re
N C di suo Re alla sua casa
B Ro di suo Re alla 2 casa
di A di Re con
N D alla 3a casa di C di suo Re.
B D alla 4a casa di A di suo Re
N p di sua D i casa

B Re da S.ca alla casa di A
di Re con
N Re alla 2 di sua D
B A di suo Re alla 2 casa di
A di Re con
N D alla 2 casa di C di suo Re
B A di suo Re da S.ca alla
casa di Re con
N Re alla 3a sua
B p di sua D 1 casa e da S.ca
matto

Vn altro modo contratti diversi è
belli

B p di suo Re 2 case
K simile
B C di suo Re alla 3a casa di
suo A
N C di sua D alla 3a casa di
suo A
B A di suo Re alla 4a casa di
A di sua D

N simile

B p di A di sua D i casa

N D alla 2 casa di suo Re

B Re salva

N p di sua D i casa

B p di sua D 2 case

N A di suo Re alla 3a casa

di C di sua D

B A di sua D alla 4a casa di

C di Re con

N p di A di suo Re i casa
B A di sua D alla 4a casa di
Ro di suo Re
N p di C di suo Re 2 case
B C di suo Re pi p di C di
Re con
N p pi C di Re con
B D da S Cā alla 4a casa
Ro di Re con
N Re alla 2 casa di sua D

B A di suo Re pi p con alla
4a casa di C di Re con
N D alla 2 casa di C di suo Re
B A di suo Re da S. Cao alla
3a casa di Re con
N Re pi A con
B D da S. Cao alla casa di Re con
N C di suo Re copre alla 2
casa di suo Re
B p di sua D 1 casa è da S. Cao matto

Si farà l'istesso gioco con tratti diversi e belli.

B P di suo Re 2 case

N simile

B C di suo Re alla 3a casa di suo A

N C di sua D alla 3a casa di suo A

B A di suo Re alla 4a casa di A di sua D

N simile

B p di A di sua D i casa

N D alla 2 casa di suo Re

B Re salta

N p di sua D i casa

B p di sua D 2 case

N A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D

B A di sua D alla 4a casa di
C di Re con

N p di A di suo Re i casa
B A di sua D alla 4a casa di
Ro di suo Re
N p di C di suo Re 2 case
B C di suo Re pi p di C di
Re con
N p pi C di Re con
B D da S C â alla 4a casa di
Ro di Re con
N Re alla casa di sua D

B A di sua D pi p con alla
4a casa di C di Re con

N C di suo Re alla 3a casa
di suo A copre la sua D

B D alla 3a casa di Ro di Re con

N Ro di suo Re alla casa di
A di suo Re

B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p di D con

B p di suo Re 1 casa

N p pi p di A di D con è da
S C.ª di A di suo Re

B Re alla casa di suo Ro

N p pi p di C di D con

B p pi C di Re con

N p pi Ro di D con è fara
D novella

B p pi D con è da S C.ª

N C pi p con

B D pi Ro con e da S C.ª

N Re alla 2 di sua D

B A di suo Re da S Caº alla 4a casa di C di D con

N C di sua D copre alla 3a casa di suo A

B D da S Caº matto alla 2 casa di Re con

Difesa in detto tratto

B p di suo Re i casa come di sopra
N p pi p di C di D con
B p pi C di Re con
N alora Ro pi p con
B D pi Ro di Re con
N p pi Ro di D con e fara
D nouella
B D pi D nouella alla casa
di Ro di sua D
N A di suo Re alla 4a casa
di D con sopra la D con

B A di sua D pi D con è da

S C°à

N Re pi A di D con

B C di sua D alla 3a casa

di suo A è vincerai il gioco

In questo gioco si potria gioc
hare ī 15 quindeci altri modi
contratti diversi è belli che qu-
ando si volesse vedere il pre=
senti

sentà gioco se mostrarano tutti li
tratti di detto giocho.

Vnaltro modo contratti diversi
e belli

B p di suo Re 2 case
N simile
B C di suo Re allo 3a casa
di suo A

N C di sua D alla 3a casa

di suo A

B A di suo Re alla 4a casa

di A di sua D

N simile

B p di A di sua D i casa

N p di sua D i casa

B p di sua D 2 case

N p pi p con

B p pi p con

N A di suo Re da S Caº alla 4a

casa di C di D con

BC di sua D copre alla 3a
casa di suo A

NC di suo Re alla 3a casa
di suo A

B Re salta

NA di suo Re pi C di D con

B p pi A di Re con

NC di suo Re pi p di Re con

B Ro di suo Re alla casa di
suo Re

N p di sua D i casa
B Ro di suo Re pi C di Re
con è da S C^a^o
N p pi Ro di Re con
B C di suo Re alla 4a casa
di C di Re con
N Re salta
B D alla 4a casa di Ro di
Re con
N p di Ro di suo Re i casa

B C di suo Re pi p di A di
Re con
N D alla 3a casa di A di suo
B C di suo Re pi p di Ro di Re con e da S C. â dupio
N Re alla casa di suo Re
B C di suo Re da S C. ô dupio
alla 2 casa di A di Re con
N Re alla casa di suo C
B D da S C. â matto alla casa
di Ro di Re con

Si fara lo istesso giocho contratti
diuersi è belli.

B p di suo Re 2 case
N simile
B C. di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C. di sua D alla 3a casa
di suo A
B A di suo Re alla 4a casa di
A di sua D

N simile

B p di A di sua D i casa

N p di sua D i casa

B p di sua D 2 case

N p di suo Re pip di D con

B p pi p con

N A di suo Re da S Cā alla
4a casa di C di D con

B C di sua D copre alla 3a casa
di suo A

N C di suo Re alla 3a casa

di suo A

B Re sallta

N A di suo Re pi C di D con

B p pi A di Re con

N C di suo Re pi p di Re con

B Ro di suo Re alla casa

di suo Re

N p di sua D i casa

B Ro pi C di Re con e da sc.o

N p pi Ro di Re con
B C di suo Re alla 4a casa di
C di Re con
N Re salta
B D alla 4a casa di Ro di
Re con
N p. di Ro di suo Re i casa
B C di suo Re pi p di A di
Re con
N D alla 3a casa di A di suo Re

B C di suo Re pi p di Ro di
Re con e da S C.a dupio
N Re alla casa di suo Ro
B C di suo Re da S C.a dupio
alla 2 casa di A di Re con
N Re alla Casa di suo C.
B D da S C.a matto alla casa
di Ro di Re con

D. Difessa in detto ~~gioco~~ giocho

B C di suo Re pi p di A di Re

con come di sopra

N Ro pi C di Re con

B A di suo Re pi Ro di Re

con è da S Cà

N Re alla casa di suo A

B A di sua D da S Cà alla

3a casa di Ro di sua D

N C di sua D copre alla 2

casa di suo Re

BA di suo Re alla 3a casa
di C. di sua D
N D alla casa di suo Re per
non essere matto
B D alla 4a casa di D con
le dara matto sforzato alla
casa di C. del Re con

Difessa in detto tratto

B C di suo Re pi p di A di
Re con come di sopra
N Ro pi C di Re con
B A di suo Re pi Ro di Re
con e da S Ca°
N Re alla 2 casa di suo Ro
B A di sua D pi p di Ro di
Re con
N p pi A di D con
B D da S Ca° alla 3a casa di C
di Re con

N Re alla casa di suo Ro

B D pi p con è da S C.ª matto

alla 3a casa di Ro di Re con

si potea giochare in 5 altri mo-
di

Vnaltro modo contratti diuersi

e belli

B p di suo Re 2 case

N simile

B C di suo Re alla 3a casa di suo A

N C di suo Re alla 3a casa di suo A

B C di suo Re pi p di Re con

N C di suo Re pi p di Re con

B D alla 2 di suo Re

N simile

B D pi C di Re con

N p. di D 1 casa
B p di D 2 case
N p di A di Re 1 casa
B p di A di Re 2 case
N C. di D 2 di D
B C. di D 3a di suo A
N p di D pi C. di Re con
B p di A di suo Re pi p con
N p di A di suo Re pi p con
B C. di sua D alla 4a casa
di D con

N D alla 3a sua

B p di sua D pi p con

N D alla 3a casa di A di sua

Dona perche se pigliasse la pe=

dina contraria con la sua D

perderia il R.o de sua D e se

la pigliasse col cauallo perdera

il detto C.

B A di suo Re alla 4a casa di

C di D con

N D alla 4a casa di suo A

B A di sua D alla 3a casa di

suo Re sopra la D con

N D pi A di Re con

B C. pi p di A di D con è da

S.C.a.o

N Re alla casa di sua D

B C. pi D con è vincera il

gioco. questo giocho è finito

Vn altro modo contratti diversi
e belli

B p di Re 2 case
N simile
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N simile

B p di A di sua D i casa

N C di suo Re alla 3a casa

di suo A

B p di D 2 casa

N p di suo Re pi p di D con

B p pi p con

N A di suo Re alla 3a casa

di C di sua D

B p di suo Re i casa

NN C. di suo Re alla sua casa
B p. i casa alla 4a casa di Donn
N C. di sua D alla 2 di suo Re
B p. i casa alla 3a casa di
Donn
N C. di sua D alla 3a casa
di suo A
B D alla 4a casa di Donn
N C. di suo Re alla 3a casa
di suo Re

B A di sua D pi C di Re

con è vincera il giocho in

questo giocho si potra giocha-

re in sei 6 altri modi con altre

belissime ofesse et diffesse.

Vnaltro modo contratti diversi

ebelli questo è un giocho che

speso previene

B p di Re 2 case

N simile

B C. di suo Re alla 3a casa

di suo A

N p di sua D 1 casa

B A di suo Re alla 4a casa

di A di sua D

N A di sua D alla 4a casa di

C. di Re con

B p di Re di suo Re 1 casa

N A di sua D alla 4a casa
di R° di Re
B p di A di sua D i casa
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di D i casa
N A di suo Re alla 2 di suo Re
B A di suo D alla 3a casa
di suo Re
N Re salta

B p di C 2 case di Re

N A di sua D alla 3a casa

di C di suo Re

B C di suo Re alla 4a casa

di Ro di suo Re

N p di A di sua D 1 casa

B C pi A di D con

N p di Ro di suo Re pi C

di Re con

B p di Ro di suo Re 1 casa

N p di C di D 2 casa

B A di suo Re alla 3a casa

di C di sua D

N p di Ro di sua D 2 case

B p di Ro di sua D 2 case

N p di C di sua D una casa

B p di Ro di Re i casa

N p pi p di Ro di Re cõn

B p di C di suo Re i casa alla

4a casa di C di Re cõn

N C di suo Re alla 4a casa
di C di Re con
B Ro di suo Re pi p con
N C di suo Re pi A di D con
B Ro di suo Re da S Cà alla
casa di Ro di Re con
N Re pi Ro con
B D da S Cà alla 4a casa di
Ro di Re con
N Re alla casa di suo C

B p i casa alla 3a casa di

C di Re con egli dara

matto sforzato alla 2 casa

di Ro con ò vero alla casa

di Ro ò di Re con

Difesa in detto tratto

B p di Ro di Re i casa

N A di sua D pi C di Re con

B D pi A di D con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B D alla 3a casa di suo C
N C di suo Re pi p di Re con
B A di suo Re pi p di A di
Re con è da S C.ò
N Re alla 2 sua
B D da S C.ò matto alla 3a
casa del Re con è se il nero

auesse giochato il suo Re alla
2 di sua D perdera il suo C.

Difese in detto tratto

B p di Ro di Re una casa
N A di sua D pi C di Re con
B D pi A di D con
N D alla 3a casa di A di suo Re
B D alla 3a casa di suo C

N p di C di sua D i casa
B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N p di A di sua D i casa
B C di sua D alla 4a casa
di D con
N D alla sua casa perche se
pigliassi il C con perdeza il
Ro di sua D
B C di sua D pi p di C di D con

N D pi C di D con

B A di suo Re pi p di A di

Re con e da S C° a°

N Re alla 2 di sua D.

B A di sua D pi C di Re con

N p di sua D i casa

B p pi p con

N D pi D con

B p pi p con e da S C° a°

N C di sua D pi p con

B A di suo Re pi D con è
vincerà il giocho

Alle

Difese in detto trato

Alle

B p. di Ro di suo Re i casa
N A di sua D pi C di Re con
B D pi A di D con
N D alla 3a casa di A di suo
B D alla 3a casa di suo C Re

N p di C di sua D i casa
B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N C di suo Re alla 2 di suo
Re,
B C di sua D alla 4a casa
di C di D con
N C di sua D alla 3a casa
di Ro di sua D
B D alla 4a casa di suo Ro
N C di sua D alla 4a casa di
A di sua D

B C. di sua D. pi p di D con
è da S C.a° dupio alla
3a casa di D con
N Re alla casa di sua D
B D da S C.a° matto alla casa
di Re con

Vn altro modo contratti diver=
si è belli

B P di Re 2 case
N simile
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B C di suo Re alla 4a casa di
C di Re con
N p di sua D 2 case
B p di suo Re pi p di D con
N C di suo Re pi p con
B C di suo Re pi p di A di
Re con
N Re pi C di Re con
B D da S Cao alla 3a casa di
A di suo Re

N Re alla 3a sua

B C. di sua D alla 3a casa

di suo A

N C. di sua D alla 2 casa

di suo Re

B Re saltea

N p di A di sua D i casa

B Ro di suo Re alla casa di

suo Re

N A di sua D alla 2 casa di

sua D

B p di sua D 2 case

N Re alla 3a di sua D

B Ro pi p con

N C alla 3a casa di C di suo Re

B C di sua D pi C con alla 4a casa di D con

N C pi Ro di Re con

B p pi C con e da S.C.a

N Re alla 4a casa di A di sua D

B D da S.C.a alla 3a casa di suo Re

N Re pi A di Re con

B D da S C.a.o alla 3a sua

N Re alla 4a casa di A di
sua D

B p di C di sua D 2 case
è da S C.a.o matto

Difesa in detto trato

B p pi C con è da S C.a.o alla
4a casa di Re con come di sop.a

N Re pi p con

B D da S C.o a alla 4a casa di

A di suo Re

N Re alla 3a sua

B C da S C.o a dupio alla 2 casa

di A di D con

N Re alla 2 sua

B D da S C.o a alla 4a casa di

C di Re con

N Re alla 3a casa di sua D

B A di sua D da S C.ᵃ matto
alla 4a casa di A di suo Re

Difesa in detto tratto

B p. pi C con e da S C.ᵃ alla
4a casa di Re con come di sopra
N Re alla 3a sua
B C da S C.ᵃ dupio alla 2 casa
di A di D con

N Re pi p con

B D da S.C.a matto alla 4a casa
di A di suo Re

Difesa in detto tratto

B C. da S.C.a dupio alla 2 casa
di A di D con

N Re alla 2 sua

B D da S.C.a matto alla 2 casa
di A di Re con

Difesa in detto tratto.

B Re pi p con alla 4a casa di
suo Re come di sopra

N C alla 3a casa di C di suo Re

B C pi C con

N p pi C con

B Re pi p con è da S. C. ò

N Re alla 2 casa di A di sua

B A di sua D da S. C. ò alla 4a D
casa di A di suo Re

N C pi A di D con
B D pi C con è da S C.a
N Re alla casa di A di sua D
B A di suo Re alla 4a casa di
C di D con
N D alla 2 casa di suo A
B D pi D con è da S C.a
N Re pi D con
B Re pi A con è da S C.a è
uincerai il giocho

Vnaltro modo contratti diversi
è belli

B p di suo Re 2 case
N simille
B C di suo Re alla 3a casa di
suo A
N D alla 3a casa di A di suo Re
B A di suo Re alla 4a casa di
A di sua D

N D alla 3a casa di C. di suo Re
B Re salta
N D pi p di Re con
B A di suo Re pi p di A di
Re con e da S C.a
N Re pi A di Re con
B C. di suo Re da S C.a alla
4a casa di C di Re con
N Re alla sua casa
B C. pi D con e vincera il gio.co

Difesa in detto tratto

B A di suo Re pi p di A di
Re con e da S.ta come di sopra
N Re alla casa di sua D
B C di suo Re pi p di Re con
N D pi C di Re con
B Ro alla casa di suo Re
sopra la D con
N D alla 3a casa di A di suo
Re

di

B Ro di suo Re da S.cā mat=

to alla casa di Re con

Difesa in detto tratto

B C. di suo Re pi p di Re con

alla 4a casa di Re con come

disopra

N C. di suo Re alla 3a casa

di suo A

B. Ro di suo Re alla casa
di suo Re
N. D alla 4a casa di A di
suo Re
B. A di suo Re alla 3a casa
di C di Re con
N. p di Ro di suo Re pi
A di Re con
B. C di suo Re da 5 Cao mat:
to alla 2 casa di A di Re con

Difese in detto tratto

B A di suo Re alla 3a casa di
C di Re con come disopra
N D alla 3a casa di suo Re
B C da S Ca alla 2 casa di
A di Re con
N Re alla sua casa
B C pi Ro con è da S Ca di
A di suo Re

N p di Ro di suo Re pi A
di Re con
B Ro pi D con e da S Cà
N p pi Ro con
B C pi p con alla 3a casa
di C di Re con è vincera
il gioco si potrà giochare in
i setti altri modi

Un altro modo contratti diversi
è belli

N p di Re 2 case
B simile
N A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B p di A di sua D 1 casa
N D alla 3a casa di A di suo
Re

B p di C di sua D 2 case
N A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D
B p di C di sua D 1 casa
N C alla 4a casa di Ro di
sua D
B p di D 2 case
N p di D 1 casa
B p di Ro di suo Re 1 casa
N C di suo Re alla 2 di suo
Re

B p di D i casa
N C di suo Re alla 3a casa
di C di suo Re
B A di sua D alla 4a casa
di C di Re con e vincerà la D

Vn altro modo contratti diversi
è belli

B p di Re 2 case

N simile

B C di suo Re alla 3a di suo A

N C di sua D alla 3a casa
di suo A

B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N simile

B di p di A di sua D 1 casa

N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B p di D 2 case
N p di suo Re pi p con
B p pi p con
N A di suo Re da S C.a
B A di sua D copre
N C di suo Re pi p di Re con
B A di sua D pi A di Re con
N C di sua D pi A di D con
B A di suo Re pi p di A di
Re con e da S C.a

N Re p A di Re con

B D da S Cao alla 3a casa

di suo C

N p di D 2 case copre

B C di suo Re da S Cao alla

4a casa di Re con

N Re alla casa di suo C

B D p C di D con

N D alla 3a casa di A di

suo Re

B Re salta
N p di A di sua D 2 case
B D alla 4a casa di C di D con
N p di C di sua D 1 casa
B D da S Cā alla casa di
Re con
N D: copre alla casa di A di
suo Re
B D: alla 3a casa di A di D con
N A di sua D alla 3a casa
di Re di sua D

BD pi p. con è da S.C.â alla

4a casa di D con

ND copre alla 2 casa di A

di suo Re

BD pi D con e da S.C.â matto

alla 2 casa di A di Re con

Vnaltro modo contratti diuersi

e belli

B p di Re 2 case
N simile
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di A di suo Re 2 case
N C di suo Re pi p di Re con
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A

N p di suo Re pi p di A di
Re con
B re sallta
N A di suo Re da S C^{o}a alla
4a casa di A di sua D
B p di D 2 case copre
N A di suo Re alla 3a casa
di sua D
B Ro di suo Re alla casa
di suo Re

N Cp di A di suo Re 2 case
B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N D alla 2 di suo Re
B A di suo Re alla 4a casa
di D con
N p di A di sua D 1 casa
B A di suo Re pi C di Re con
N D alla 3a casa di A di
suo Re

B A di suo Re pi p con alla
4a casa di A di Re con
e da S C.a di Ro
N Re alla casa di sua D
B C di sua alla 4a casa
di suo Re
N D alla 3a casa di Ro di
suo Re
B C pi A di D con
N D pi C di D con

B C di suo Re alla 4a casa
di Re con

N D alla 3a casa di A di
suo Re

B D alla 4a casa di Ro di
Re con

N p di C di suo Re i casa

B A di suo Re pi p di C di
Re con

N p di Ro di suo Re pi A
di Re con

B D pi Ro di Re con e da S.ca

N D pi D con

B C da S.ca alla 2 casa di
A di Re con

N Re alla 2 casa di A di
sua D

B A di sua D da S.ca alla
4a casa di A di suo Re

N p di sua D 1 casa copre

B A di sua D pi p con e da
S.ca alla 3a casa di D con

N Re alla 2 di sua D
B Ro da S C.ª matto 2 di Re
con

Vn altro modo contratti diver
si e belli

B p di Re 2 case
N simile
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A

N p di A di suo Re i casa

B C di suo Re pi p di Re con

N p pi C di Re con

B D da S Ca° alla 4a casa

di Bo di Re con

N Re alla 2 sua

B D pi p con e da S Ca° alla

4a casa di Re di Re con

N Re alla 2 di suo A

B A di suo Re da S Ca° alla

4a casa di A di sua D

N Re alla 3a casa di suo C.

B D da S.C.a alla 4a casa
di A di Re con

N Re alla 3a di suo Ro

B p di D 2 case e da S.C.a
di A di sua D

N p di C di suo Re 2 case

copre
B p di Ro di suo Re 2 case

N Re alla 2 casa di suo C.

P.D. da S.c.° alla 2 casa
di A di Re con

N Re alla 3a casa di suo Ro

P. p di Ro di suo Re pi p
di C di Re con è da S.c.°
dupio è matto

Difesa in detto matto

P.A. di suo Re da S.c.° alla
4a casa di A di sua D

N p di D 2 case copre
B A di suo Re pi p con è da
N Re alla 3a di suo C (S Cᵃ
B p di Ro di suo Re 2 case
N p di Ro di suo Re 1 casa
B A di suo Re pi p di C di
D con
N A di sua D pi A di Re con
B D da S Cᵃ matto alla 4a
casa di A di Re con

Difesa in detto trato

BA di suo Re da Sc.ᵃ alla
4a casa di A di sua D

N p di D 2 case copre
BA di suo Re pi p di D
con e da Sc.ᵃ

N Re alla 3a casa di suo C
D p di Ro di suo Re 2 case
N A di suo Re alla 3a casa
di sua D

B p di Ro di suo Re i casa
e da S.Ca.°
N Re alla 3a di suo Ro
B p di D 2 case e da S.Ca.°
di A di sua D
N p di C di suo Re 2 case cop.re
B D pi Ro di Re con
N p di A di sua D i casa
B A di suo Re pi C di Re con
N D alla 2 di suo Re

B A di suo Re pi p di Ro di
Re con
N D pi A di Re con
B D da S Cā° alla 3a casa
di A di Re con
N D copre alla 3a casa di C
di suo Re
B D pi D con e da S Cā° matto
alla 3a casa di C di Re con

Vnaltro modo contratti diversi è belli

B p di suo Re 2 case
N p di suo Re i casa
B p di sua D 2 case
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B A di suo Re alla 3a casa
di sua D

N C di sua D alla 3a casa
di suo A

B C di suo Re alla 3a casa
di suo A

N A di suo Re alla 2 casa
di suo Re

B p di Re di suo Re 2 case

N Re salta

B p di suo Re i casa

N C di suo Re alla 4a casa
di sua D

B A di suo Re pi p di Ro di
Re con e da S.C.a°
N Re pi A di Re con
B C di suo Re da S.C.a° alla
4a casa di C di Re con
N A di suo Re pi C di Re con
B p di Ro di suo Re pi A di
Re con e da S.C.a° di Ro
N Re alla casa di suo C
B D alla 4a casa di Ro di
Re con

N p di A di suo Re 2 case

B p i casa alla 3a casa di

C di Re con

N Bo di suo Re alla alla

casa di suo Re

B D da S. Cào matto alla casa

di Bo di Re con

Difesa in detto tratto

B D da S Ca.o alla 4a casa di
Ro di Re con
N Re alla 4a casa di suo A
B D da S Ca.o alla 2 casa di
Ro di Re con
N p di C di suo Re i casa
copre
B D da S Ca.o alla 3a casa
di Ro di suo Re
N Re alla 4a casa di Re con

B D da S Cao matto alla 3a
di sua D

Difesa in detto tratto

B A di suo Re pi p di Ro
di Re con e da S Cao
N Re pi A di Re con
B C da S Cao alla 4a casa
di C di Re con

N Re alla 3a casa di suo C

B p di Ro di suo Re 1 casa

è da S C.ᵃ 4a di Ro di Re

N Re alla 4a casa di suo A (con

B p di C di suo Re 2 case è

da S C.ᵃ matto di p

Difesa in detto tratto

B p di Ro di suo Re 1 casa e da

S C.ᵃ 4a casa di Ro di Re con

come di sopra

N Re alla 3a casa di suo Re
B C pi p di A di Re con è
da S Cà dupio
N Re alla 2 casa di suo Re
B C pi D con e uincera il
giocho, in questo giocho si potra
giochare in 10 dieci altri
modi conforme si mostrera li
ueri tratti

Vnaltro modo contratti, diversi
ebelli

B p di Re 2 case
N. simile
B C di suo Re, alla 3a di suo A
N p di sua D i casa
B p di Ro di suo Re i casa
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B p di A di sua D i casa
N C di suo Re pi p di Re con
B D da 5 C.a° alla 4a casa
di suo Re
N p di A di sua D i casa cop.e
B D pi C di Re con è vin=
cera il giocho

Difesa in detto ciato

N C. di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di A di sua D i casa
N C. di sua D alla 3a casa
di suo A
B p di D 2 case
N C. di suo Re pi p. di Re con
B p di D i casa
N C. di sua D alla 2 casa
di sua D

B D da S C.ᵃ alla 4a casa
di suo Re
N p di A di sua D i casa
copre
B p di sua D pi p di A
di D con
N C di suo Re alla 4a
casa di A di sua D
B p pi p di C di D con
e da S C.ᵃ di sua D

N C pi D con
B p pi Re di D con è fara
D novella

Vnaltro modo contratti diversi

B p di Re 2 case.
N p di C di sua D i casa
B p di D 2 case
N A di sua D alla 2 casa
di C di sua D.

B A di suo Re alla 3a di
sua D
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B A di sua D alla 3a casa
di suo Re
N p di C di suo Re 1 casa
B p di A di Re 2 case
N A di suo Re alla 2 casa
di C di suo Re

B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di A di sua D 2 case
N Re sallta
B C di sua D alla 3a casa
di suo A questo gioco dalla pa=
rte del nero è il piu misante
gioco che sia in tutto il gioco

delli scacchi come si mosterà la
ragione in detto gioco che il
bianco sempre guadagnerà
per questo ordine di giocho

Vnaltro modo contratti diuer=
si è belli

B p di Re 2 case
N simile

B p di A di suo Re 2 case.

N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B C di sua D alla 3a casa
di suo A

N p di suo Re pi p di A
di Re con

B p di D 2 case

N A di suo Re alla 4a casa
di C di D con

B A di suo Re alla 3a casa
di sua D
N D alla 2 di suo Re
B simile
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B p di Re 1 casa
N C di suo Re alla 4a casa
di D
B A di sua D alla 2 casa di
sua D

N C. di sua D pi p con alla
4a casa di D con
B C. di sua D pi C. di Re con
N D da S.Ca. alla 4a casa
di Ro di Re con
B p di C. di suo Re i casa copre
N p pi p con
B D alla 2 casa di C. di suo Re
N p pi p di Ro di Re con è
da S.ta. di sua D

B Re alla casa di suo A

N p pi C di Re con è fara D

novella è da S C° a

B D pi D novella

N D alla sua casa

B D pi p di C di Re con

N Ro di suo Re alla casa

di A di suo Re

B C da S C° a alla 3a casa di

A di Re con

N Re alla 2 sua
B A di sua D pi A di Re con
è da S Ca°
N p di sua D i casa copre
B p pi p con è da S Ca°
N p pi p con
B C da S Ca° alla 4a casa di
D con
N Re alla sua casa
B D pi C con alla 4a sua

N A di sua D alla 3a casa
di suo Re
B A di suo Re da S. C.a alla
4a casa di C. di D con
N A di sua D copre alla 2
di sua D
B D da S. C.a alla 4a casa
di suo Re
N D copre alla 2 di suo Re
B D pi D con è da S. C.a matto

Vnaltro modo di giochare per di
fendersi contra il nemico che
prima giochera contratti diversi
è belli

N p di Re 2 case

B simile

N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B C di sua D alla 3a casa
di suo A

N A di suo Re alla 4a casa

di A di sua D

B simile

N Re salta

B C di suo Re alla 3a casa

di suo A

N Ro di suo Re alla casa

di suo Re

B Re salta

N p di A di sua D i casa

B R. di suo Re alla casa
di suo Re
N p di D 2 case
B p di suo Re pi p di D con
N p di Re 1 casa
B C di suo Re alla 4a casa
di C di Re con
N p pi p con
B C di sua D pi p con
N C di suo Re pi C di D con

B D alla 4a casa di Ro di
Re con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B D pi p di A di Re con
è da S Cào
N Re alla casa di suo Ro
B D da S Cào alla casa di
C di Re con
N C ouero Ro pi D con

B C di suo Re da S.to a matto alla 2 casa di A di Re con in questo giocho si potria giocchare in 15 quindeci altri modi contratti diversi dove io mostrero li veri tratti.

Vnaltro modo con listesso ordine di detto giocho come di sopra con una gran varieta di tratti

degni di essere giochato da ec-
celenti giochatori in presenza
di gran signorj.

N p di Re 2 case
B simille
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B C di sua D alla 3a casa
di suo A

N A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
B simile
N Re salta
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N Ro di suo Re alla casa
di suo Re
B Re salta
N p di A di sua D i casa

B R alla casa di suo R
N p di D 2 case
B p di suo R pi p di D con
N p di suo R i casa
B C di suo R alla 4a casa
di C di R con
N A di sua D alla 4a casa
di C di R con
B C di suo R pi p di A
di R con.

N Re pi C di Re con

B p pi p di A di D con è da

Sc.à di A di suo Re

N Re alla casa di suo A

B p pi p di C di D con

N C di sua D alla 3a casa

di suo A

B p pi Ro di D con

N D pi p con alla casa di

Ro di sua D

B A di suo Re copre la sua
D: alla 2 di suo Re è vince=
ra il giocho, in questo giocho
si potra giochare in 30 trenta
altri modi et anco apare una
gran varieta di difese di
una parte è laltra

Vnaltro modo per difendersi con=
tra il nemico che prima gioche=
ra contratti diversi è belli

N p di Re 2 case
B simile
N C di Re alla 3a casa di
suo A
B p di A di suo Re 2 case
N C di suo Re pi p di Re
B D alla 2 di suo Re con
N D da S C° alla 4a casa
di Ro di Re con
B p di C di suo Re 1 casa
copre

N C. di suo Re pi p di C. di
Re con

B D pi p di Re con è da
S C.ª

N Re alla casa di sua D

B C. di suo Re alla 3a casa
di suo A

N D alla 3a casa di Ro di
suo Re

B p di Ro di suo Re pi C
di Re con

N D pi R o di R e con
B C di suo R e alla 4a casa
di C di R e con per dare ma=
tto di C alla 2 casa di A
di R e con
N D alla 4a casa di R o di
suo R e
B C da S C a alla 3a casa di
R e con
N p di sua D pi C con

B. D. pi D con è vincera il

giocho, in questo giocho si potra

giochare in 25 altri modi conf=

orme che si mostrera quando

si vora vedere.

Si fara listesso gioco con altri

tratti diversi

N. p. di Re 2 case

B simile

N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p di A di
Re con

B p di suo Re 1 casa

N C di suo Re alla 4a casa di
Re con

B C di suo Re alla 3a casa
di suo A

N p di C di Re 2 case
B p di D i casa
N C di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
B p di Ro di suo Re i casa
N A di suo Re alla 2 casa
di C di suo Re
B p di D i casa
N C di suo Re alla 3a casa
di suo Re

B p di sua D i casa
N C di suo Re alla 4a casa di
A di sua D
B p di C di D 2 case
N C di suo Re alla 3a di Ro
di sua D
B p di Ro di sua D i casa
N p di sua D i casa
B A di sua D alla 2 casa
di C di sua D

N p pi p con

B C di suo Re pi p con

N C di sua D alla 2 casa
di sua D

B A di suo Re alla 4a casa
di C di D con

N p di A di sua D i casa

B p pi p di A di D con

N C pi C di Re con

B p pi p di C di D con è
da S Cà

N. A di sua D copre
B. A pi A con è da S.C.à
N. C. pi A con
B. A pi A con
N. Ro alla casa di C. di suo Re
B. p pi Ro di D con
N. D pi p con
B. Re saltta
N. Ro pi A di D con
B. D da S.C.à alla seconda
casa di suo Re.

N R e alla casa di suo A
B D pi C con alla 3a casa di
Ro di D con e vincera il gioco

in questo giocho si potra gio=
care di molti altri modi.

Questo è il giocho di monsig.
Siatamonti Fincese il primo
è miglior virtuoso giochatore tra
fancese questo è il gioco che

lui auia soperato et guadagnato
à tutti quelli li quali si rapres=
entauano inanti da sua sig.ria
doue lui diceua che giocando
monsig.re Giatamonti prima che
lui hauaria guadagnato è sup=
erato à qual si uoglia persona
che dinanti a lui si rapresenta=
uano; ecco che è uenuto un Calat=
brese il quale à trouato li ueri

tratti di detto gioco li quali se
vederano nel istesso gioco che
sara il presente giocho prima
giochera il sig Re Sratamonte

B p di suo Re 2 case
N simille
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N simille

B D alla 4a casa di Re di
Re con
N D alla 2 casa di suo Re
B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N p di A di sua D i casa
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B D pi p di Re con
N A di suo Re pi p di A di
Re con é da S.C.a
B Re pi A di Re con
N C di suo Re da S.C.a alla
4a casa di C di Re con
B Re alla casa di suo A
N C pi D con é vincera il
gioco, questo gioco si potra
giocare in 3 altri modi

Vnaltro modi contratti diuersi è belli.

B p di Re 2 case
N simille
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N simile
B D alla 2 di suo Re
N p di D 1 casa

B p di A di D 1 casa
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B p di A di suo Re 2 case
N p di suo Re pi p coñ
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N p di C di suo Re 2 case
B p di Ro di suo Re 2 case
N p di C di suo Re 1 casa

B C di suo Re alla 4a casa di
C di Re con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo Ro
B p di D 2 case
N A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D
B A di sua D pi p con
N D alla 2 di suo Re
B Ro di suo Re alla casa
di suo A

N p di A i casa di suo Re
B C di D alla 2 di sua D
N p pi C di Re con
B A pi p di Re con
N D alla 2 casa di C di suo Re
B D alla 3a casa di suo Re
N C di suo Re alla sua casa
B A di suo Re da Sca alla
2 casa di A di Re con
N Re alla 2 casa di sua D

B D alla 4a casa di A di suo Re

N C di suo Re alla 2 casa

di suo Re

B D pi p con è da S Cà

N Re casa di D

B A pi C A con e R da S Cà

N C pi A di Re con

B D pi D con è vincera il

giocho in questo gioco si pot=

ra giochare in 10 altri modi

con offese e difesse belissime

Vnaltro modo contratti diversi
è belli

B p di Re 2 case
N simile
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N simile
B p di A di sua D 1 casa
N C di suo Re alla 3a casa di
suo A
B C di suo Re alla 4a casa di
C di Re con
N Re salta
B p di D 1 casa
N p di Ro di suo Re 1 casa
B p di Ro di suo Re 2 case

N p pi C di Re con

B p pi p con

N C alla casa di suo Re

B D alla 4a casa di Ro di Re

con è clara matto sforzato al nero

in questo gioco si potria giochare

in 5 altri modi contratti diversi

questi giochi sono li veri fonda=

menti al gioco ordinario li quali

non se puo giochare de altro modo

che

che conforme che sta scritto in qu=
esto libro è di questa verita io
sto pronto a mostrare la ragione punto
per punto di questa verita à
qual si voglia sig.re che si deg=
nara di vedere questo effetto
à me mi sara favore è gratia
particolare è restoro con perpe
tuo obligo.

Questo è il primo gambetto con=
tratti diuersi è belli; questo
giocho è il meglior giocho del=
li scacchi doue sapendosi gio=
chare bene sempre guadagna=
ra è quando non si credesse, à
io ti mosterò con breuità.

Primo gambetto conposto per
Gioachino Greco Italiano Calab=
rese

B p di Re 2 case

N simille

B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p di A di
Re con

B C di suo Re alla 3a casa
di suo A

N p di C di suo Re 2 case

B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N p di C di suo Re i casa
B C di suo Re alla 4a casa
di Re con
N D da S.C.a alla 4a casa
di Ro di Re con
B Re alla casa di suo A
N C di suo Re alla 3a casa
di suo Ro
B p di D 2 case
N p di sua D i casa

B C di suo Re alla 3a casa
di sua D
N p di suo Re 1 casa alla
3a casa di A di Re con
B p di C di suo Re 1 casa
N D da S Ca alla 3a casa
di Ro di Re con
B Re alla alla 2 di suo A
N D da S Ca alla 2 casa
di C di Re con

B Re alla 3a sua

N C di suo Re alla sua casa

B C di suo Re alla 4a casa

di A di suo Re

N A di suo Re alla 3a casa

di Ro di suo Re

B A di suo Re alla sua casa

sopra la D con.

N D pi Ro di Re con

B A di suo Re da S Cº alla

4a casa di C di D con

N p di A di sua D i casa
B A di suo Re pi p con è
da S.C.a
N p pi A di Re con
B D pi D con è vincerà il
giocho.

Difesa in detto gioco

B p di C di suo Re i casa
come disopra

N D da S.C.° alla 3a casa
di R° di suo Re
B Re alla sua casa
N D alla 2 casa di C di
Re con
B C di suo Re alla 2 di
A di suo Re
N C di sua D alla 3a casa
di suo A
B A di suo Re alla sua casa
sopra la D con

N D pi R.o di R.e con
B C pi D con è uincerà il
gioco difesa in detto tratto.

B p di C di suo R.e i casa
N D da S C.a.o alla 3a casa
di R.o di R.e con
B R.e alla sua casa
N D alla 4a casa di R.o di
suo R.e

B C alla 4a casa di A di suo
N D da S Caº alla 4a casa (Re
di Re di sua D
B A di sua D copre alla 2
casa di sua D
N D alla 3a casa di suo C
B C di suo Re alla 4a casa
di D con
N D pi p di D con per
far bene

B A di suo Re alla 3a casa di
sua D
N D alla 4a casa di suo A p
non perdere niuno Ro
B A di sua D alla 3a casa
di suo Re sopra la D con
N D da S Ca alla 4a di suo
B p di C di sua D 2 case cope Ro
N D alla 4a casa di Ro di
D con

B A di suo Re da S.C.a alla
4a casa di C di D con
N D pi A di Re con
B C di suo Re pi p di A di
D con e da S.C.a
N Re alla casa di sua D
B C pi D con e uincera il gioco

Difese in detto tratto

N D da S.Cao alla 4a casa
di suo Ro come dissopra
B A di sua D copre alla
2 di sua D
N D alla 4a casa di Ro di
D con
B C di sua D alla 3a casa
di suo Ro
N p di A di sua D 1 casa
B C di suo Re alla 4a casa
di D con

N p di C di sua D 2 case
B p di C di sua D i casa
N D pi C di D con
B A di sua D alla 4a casa
di C di sua D
N D alla 2 casa di C di
D con
B Ro di sua D alla casa
di C di sua D sopra la
D con

N D pi p di Ro di D con
B Ro di sua D alla sua casa
sopra la D con
N D alla 2 casa di C di
D con
B A di sua D alla 3a sua sop
ra la D con
N D pi Ro di D con
B D pi D con
N p di A di sua D pi C con

B A di suo Re pi p con
N C di sua D alla 2 di sua D.
B A di suo Re pi Ro di D

con c'vincera il gioco.

Difesa in detto tratto

N D da S Cà alla 4a casa
di suo Ro
B A di sua D copre alla 2 casa
di sua D

N D alla 4a casa di B di D
con
B C di sua D alla 3a casa di
suo Re
N D alla 2 sua
B C di suo Re alla 4a casa
di D con
N A di suo Re alla 2 casa
di C di suo Re
B A di sua D pi C di Re con
N A pi A di D con

B. C. di suo Re da S.C.ᵃ alla
3a casa di A di Re con
N Re alla casa di suo A
B. C. pi D con e vincera il
giocho, e in questo primo ga-
nbetto si potra giochare in 17
altri modi

Vnaltro modo di ganbetto contratti
diversi e belli

B p di suo Re 2 case
N simile
B p di A di Re 2 case
N p di suo Re pi p di A di
Re con
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N p di C di suo Re 2 case
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N A di suo Re alla 2 casa di
C di suo Re
B p di D 2 case
N p di D 1 casa
B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N p di A di sua D 1 casa
B p di Ro di suo Re 2 case
N p di Ro di suo Re 1 casa
B p pi p con

N p pi p con

B Ro pi Ro con

N A di suo Re pi Ro con

B C di suo Re alla 4a casa

di Re con

N p di sua D pi C con

B D alla 4a casa di Ro di

Re con

N D alla 3a casa di A di suo Re

B p di sua D pi p con

N D alla 2 casa di C di suo
B p i casa alla 3a casa di (Re
Re con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p pi p di A di Re con
e' da S C^oa
N Re alla casa di suo A
B A di sua D pi p con alla
4a casa di A di suo Re

B C di suo Re pi D con
B A di sua D da S Caᵒ matto
alla 3a casa di D con in
questo gioco si potra giochare
in sette altri modi

Vnaltro modo contratti diuersi
e belli

B p di suo Re 2 case

N simile

B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p di A di

Re con

B C di suo Re alla 3a casa

di suo Re

N p di Ro di suo Re 1 casa

B A di suo Re alla 4a casa,

di A di sua D

N p di C di suo Re 2 case

B p di Ro di suo Re 2 case
N p di A di suo Re 1 casa
B C di suo Re alla 4a casa
di Re con
N p di A di suo Re pi C di
Re con
B D da S C° alla 4a casa
di Ro di Re con
N Re alla 2 casa sua
B D da S C° alla 2 casa
di A di Re con

N Re alla 3a di sua D

B D da S C.ao alla 4a casa
di D con

N Re alla 2 sua

B D pi p con è da S C.ao matto
alla 4a casa di Re con

Difesa in detto trato

B C di suo Re alla 4a casa
di Re con

N D alla 2 casa di suo Re
B D da S.C.ª alla 4a casa
di R.º di Re con
N Re alla casa di sua D
B C di suo Re da S.C.ª alla 2
casa di A di Re con
N Re alla casa di suo Re
B C di suo Re pi R.º di Re
con e da S.C.ª di sua D
N Re alla casa di sua D

B C di suo Re da S Ca° alla
2 casa di A di Re con
N Re alla sua casa
B C pi p di C di Re con è
da S Ca° di sua D
N Re alla casa di sua D
B C da S Ca° alla 2 casa di
A di Re con
N Re alla sua casa
B C pi p di Ro di Re con
è da S Ca° di sua D

N Re alla casa di sua D
B C p. i C di Re con è uincera
il gioco

Vnaltro modo contrati diversi
è belli

B p di Re 2 case
N simile
B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p di A di
Re con
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C di suo Re alla 2 casa
di suo Re
B p di Ro di suo Re 2 case
N p di Ro di suo Re 2 case
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N C di suo Re alla 3a casa

di suo C

B C di suo Re alla 4a casa

di C di Re con

N C di suo Re alla 4a casa

di suo Re

B A di suo Re alla 3a casa

di C di sua D

N P di A di suo Re i casa

B C di suo Re alla 3a casa

di suo Ro

N C di suo Re alla 3a sua

B p di sua D 2 casa

N C di suo Re pi p di Ro di

Re con

B C di suo Re pi p con alla

4a casa di A di suo Re

N p di C di suo Re 2 case

B Ro pi C di Re con

N p pi Ro con

B C di suo Re alla 3a casa

di C di Re con

N Ro di suo Re alla 2 sua
B A di suo Re alla casa di
C di Re con
N Ro di suo Re alla 2 casa
di C di suo Re
B D pi p con alla 4a casa
di Ro di Re con
N Ro pi A di Re con
B C da S C.a alla 4a casa
di Re con

N. Re alla 2 sua
B. D da S.C.a° alla 2 casa
di A di Re con
N. Re alla 3a di sua D
B. C da S.C.a° alla 4a casa
di A di sua D
N. Re alla 3a casa di A
di sua D
B. D da S.C.a° matto alla 4a
casa di D con; in questo gio=

co si potria giochare in 3a tren=
ta altri modi con ofese è dif=
esse da una parte è dall'altra.

Vnaltro modo contratti diversi
è belli.

B p di suo Re 2 case
N simile
B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p di A
di Re con
B C di Re alla 3a casa di
suo A
N p di C di suo Re 2 case
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N p di C di suo Re 1 casa
B A di suo Re pi p di A
di Re con e da S.C.a

N Re pi A di Re con
B C da S Cᵃ alla 4a casa
di Re con
N Re alla 3a sua
B D pi p di con è da S Cᵃ
alla 4a casa di C di Re con
N Re pi C di Re con
B D da S Cᵃ alla 4a casa di
A di Re con
N Re alla 3a di sua D

B p di D 2 case
N A di suo Re alla 2 casa
di C di suo Re
B A di sua D pi p con e da
S Cā alla 4a casa di A di
suo Re
N Re alla 2 sua
B A di sua D da S Cā alla
4a casa di C di Re con
N A di suo Re copre alla 3a
sua

B p di suo Re i casa.
N A di suo Re pi A con
B D pi A con è da S.C.ª
N Re alla sua casa
B D da S.C.ª alla 4a casa
di Ro di Re con
N Re alla 2 sua
B Re sallta
N D alla casa di suo Re
B D da S.C.ª alla 4a casa di
C di Re con

N Re alla 3a sua
B Ro da S.C.a alla 3a casa
di A di Re con
N C pi Ro di Re con
B D pi C di con è da S.C.a
alla 3a casa di A di Re con
N Re alla 4a di sua D
B C di sua D da S.C.a alla
3a casa di A di sua D
N Re pi P di Re con alla
4a casa di D con

B D da S.C.^o alla 4a casa di
A di suo Re
N Re alla 4a casa di A di
sua D
B p di C di sua D 2 case è
da S.C.^o
N Re alla 3a casa di A di
sua D
B D da S.C.^o alla 4a casa
di suo A

N Re alla 3a casa di C di

sua D

B C di sua D da Scà matto

alla 4a casa di Ro di sua

D. in questo giocho sono tratti

molti dove si potra giochare

de molte altre sorte

Vnaltro modo contratti diuersi

è belli.

B p di suo Re 2 case

N simile

B p di A di suo Re 2 case

N p di D 2 case

B p di suo Re pi p con

N D pi p con

B C di sua D alla 3a casa
di suo A.

N D alla 3a casa di suo Re

B C di suo Re alla 3a casa
di suo A

N p pi p con è da S.C.ª
B Re alla 2 di suo A
N A di suo Re da S.C.ª alla
4a casa di A di sua D
B p di sua D 2 case copre
N A di suo Re alla 3a casa
di sua D
B A di suo Re da S.C.ª alla
4a casa di C di D con
N Re alla casa di sua D ove=
ro alla casa di suo A

B Ro alla casa di suo Re sop=
ra la D con
N D alla 4a casa di A di suo
B Ro da S Cā° matto alla (Re
casa di Re con.

Difesa in detto trato.

B A di suo Re da S Cā° alla 4a
casa di C di D con come
di sopra

N p di A di sua D i casa

copre

B Ro alla casa di suo Re sop=
ra la D con e vincera la D con
et il giocho

Prima difesa del ganbetto con=
tratti diversi e belli.

B p di suo Re 2 case

N simile
B p di A di suo Re 2 case
N p di suo Re pi p di A di
Re con
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N p di C di suo Re 2 casa
B A di suo Re alla 4a di A
di sua D
N p di C di suo Re 1 casa

B C di suo Re alla 4a casa
di Re con
N D da S Ca alla 4a casa
di Ro di Re con
B Re alla casa di suo A
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B C di suo Re p. p di A
di Re con
N p di sua D 2 case

B A di suo Re pi p con di D
N C di suo Re pi A di Re con
B C di suo Re pi Ro di Re con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di Re i casa
N C di suo Re alla 4a casa
di Re con
B D alla 2 casa di suo Re
N C da S Cº alla 3a casa di
C di Re con

B p di Ro di suo Re pi C

di Re con

N D pi Ro di Re con è

da S.c.o

B Re alla 2 casa di suo A

N A di suo Re da S.c.o allo

4a casa di A di sua D è

vincerai il gioco.

Difesa in detto tratto

N D da S Cᵃᵒ alla 4a casa
di Pro di Re con come
dissopra
B Re alla casa di suo A
N C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B A di suo Re pip di A di
Re con è da S Cᵃᵒ
N Re alla casa di sua D
B A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D

N C. di suo Re alla 4a casa
di Ro di suo Re
B C. di suo Re da S C.a alla
2 casa di A di Re con
N Re alla sua casa
B C. di suo Re pi Ro di Re con
N C. di suo Re da S C.a alla
3a casa di C di Re con
B p di Ro di suo Re pi C
di Re con

N D pi Ro di Re con è
da S C.a

B Re alla 2 sua

N p i casa è da S C.a alla
3a casa di A di Re con

B p pi p con

N p pi p con è da S C.a

B Re alla 2 casa di suo A

N D pi D con è vincera il
giocho

Difesa in detto trato

N C di suo Re da S.C.ᵃᵒ alla
3a casa di C di Re con
B Re alla casa di suo C
N A di suo Re da S.C.ᵃᵒ alla
4a casa di A di sua D
B p di D. 2 case copre
N A di suo Re pi p con
e da S.C.ᵃ

B D p.i A di Re con
N C di suo Re da S.Cā alla
2 casa di Re con
B Re alla casa di suo A
N C p.i D con e vincera il giōco.

Vnaltra difesa di gambetto con=
tratti diversi e belli

N p di Re 2 case

B simile

N p di A di Re 2 case

B p di suo Re pi p di A
di Re con

N C di suo Re alla 3a casa
di suo A

B p di C di Re 2 case

N A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

B p di C di suo Re 1 casa

N C di suo Re alla 4a casa
di Re con
B C di suo Re alla 3a casa
di suo Ro
N C di suo Re pi p di C
di Re con
B C pi C di Re con
N D pi C di Re con
B p di sua D 2 case
N D pi p con alla 4a casa
di A di suo Re

B p pi A di Re con

N D da S.C.° alla 4a casa

di Re con

B A di sua D copre alla

3a casa di suo Re

N D pi Bo di Re con

B D da S.C.° alla 4a casa

di Bo di Re con.

N Re alla casa di suo A

B D da S.C.° alla 4a casa

di A di Re con

N Re alla casa di suo C

B D p p con alla 4a casa

di Re con

N p di Ro di suo Re i casa

B A di sua D alla 4a casa

di sua D

N D alla casa di C di Re con

B p di A di suo Re 2 case

N D alla 3a casa di C di

suo Re

B p di A di suo Re i casa
N D alla 3a casa di A di
suo Re
B D da S.C.ᵃ alla casa di Re,
N D copre alla casa di A con
di suo Re
B A di suo Re da S.C.ᵃ alla
4a casa di A di sua D
N Re alla 2 di suo Ro
B D da S.C.ᵃ matto alla 3a
casa di C di Re

In questi difese di ganbetto an=
co si potra giochare in 50 altri
modi doue io mostrero tutti li
tratti punto per punto quando
mi sara comandato.

Primo gambetto di Alfiero con=
tratti diuersi è belli anco con
una varieta è quantita di tratti.

B p di suo Re 2 case
N simille
B p di A di suo Re 2 case
N p di suo Re pi p di A
di Re con
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N D da S Cao alla 4a casa
di Ro di Re con
B Re alla casa di suo A

N A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
B p di D 2 case
N A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N D alla 4a casa di C
di Re con
B A di suo Re pi p di A di
Re con e da S.C.ª

N Re pi A con
B C di suo Re da S.ca alla
4a casa di Re con
N Re alla casa di suo A
B C pi D con è vincezza il
giocho.

Difesa in detto tratto.

B A di suo Re pi p di A di
Re con è da S.ca come disopra

N Re alla casa di suo A
B p di Ro di Re i casa
N D alla 3a casa di C di
Re con
B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N Re pi A di Re con
B C di sua D alla 2 casa
di suo Re sopra la D con
N D alla 3a casa di C di
suo Re

B C di suo Re da S C.^o alla

4a casa di Re con

N Re alla casa di suo A

B C pi D con, in questo ordi-

ine di giocho si potria giocha-

re più di 50 modi.

Difesa in detto gioco

L'istesso modo mà contratti di-

uersi è belli

B p di suo Re 2 case

N simile

B p di A di suo Re 2 case

K p di suo Re pi p di A
di Re con

B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N D da S Ca alla 4a casa
di Ro di Re con

B Re alla casa di suo A

N A di suo Re alla 4a
casa di A di sua D
B p di D 2 case
N A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N D alla seconda di suo Re
B A di sua D pi p con alla
4a casa di A di suo Re

N D pi p di Re con
B A di suo Re pi p di A di
Re con è da Scà
N Re alla casa di suo A per
non perdere la sua D se pi=
gliasi lo A con col suo Re
B A di sua D alla 3a casa
di C di Re ...
N C di suo Re alla 3a
casa di suo Ro

B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N D alla 2 casa di suo Re
B A di suo Re alla 3a casa
di C di sua D
N p di A di sua D i casa
B D alla 3a casa sua
N p di D 2 case
B Ro di sua D alla casa
di suo Re

N D alla 2 casa di A di suo
B A di sua D da S C à alla {Re
3a casa di D con
N Re alla casa di suo C
B Re alla 2 casa di Re con
N D alla 3a casa di A di
suo Re
B C di sua D pi p di D con
N D pi A di D con alla
3a sua

B C da S.C.a dupio alla 3a
casa di A di Re con
N Re alla casa di suo A
B Re da S.C.a matto alla casa
di Re con

Difese in detto tratto

B Re alla casa di suo Re
sopra la D con come di sopra

N D alla 3a casa di A di suo
B A di sua D alla 4a casa (Re
di Ro di suo Re
N D alla 3a casa di C di suo
B A di sua D da 5 Cao alla (Re
2 casa di Re con
N Re alla casa di suo C
B D pi D con
N p di Ro di suo Re pi D con
B C di sua D pi D con .

N p pi C di D con

B A pi p con è da S.C.a

N Re alla 2 di suo Re

B C di suo Re da S.C.a matto

alla 4a casa di C di Re con

in questo giocho si potra gio=

chare in 20 altri modi

Vnaltro modo contratti diuer=

si è belli

B p di Re 2 case
N simile
B p di A di Re 2 case
N p di suo Re pi p di A di
Re con
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N D da S Cà alla 4a casa
di Ro di Re con
B Re alla casa di suo A

N p di D i casa
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N A di sua D alla 4a casa
di C di Re con
B p di D 2 case
N D alla 3a casa di Ro
di suo Re
B p di C di suo Re i casa
N D alla 3a casa di Ro di
Re con da S Cᵃ

B Re alla 2 di suo A
N p pi p con e da S Ca°
B p pi p con
N A di sua D pi C di Re con
B A di suo Re pi p di A di
Re con e da S Ca°
N Re alla casa di sua D
B D pi A di D con
N D alla 2 casa di sua D
B Ro di suo Re pi p di Ro
di Re con

N Ro di suo Re pi Ro di
Re con

B A di suo Re pi C di Re.
N Ro di suo Re da S C.a.o con
alla 2 casa di Ro con
B Re alla casa di suo C
N Ro di suo Re pi p di
A di D con
B D pi A di Re con è da
S C.a.o

N D copre alla casa di A

di suo Re

B A di sua D da S Cao alla

4a casa di C di Re con

N Re alla 2 di sua D

B A di suo Re da S Cao alla

3a casa di Re con

N D pi A di Re con

B D da S Cao alla casa di

D con

N Re alla 3a casa di A
di sua D
B p di sua D i casa e
da S.C.ᵃ
N D pi p con
B p pi D con e da S.C.ᵃ e
da poi li dara matto in
pocho tratti

D ifese in detto tratto

B p di D 2 case come disopra
N D alla 3a casa di A di suo
Re
B p di Re 1 casa
N D alla 3a casa di Ro di
suo Re
B p di C di suo Re 1 casa
N D da S Ca alla 3a casa
di Ro di Re con
B Re alla 2 di suo A
N p pi p con e da S Ca

B p pi p con

N A di sua D pi C di Re con

B D pi A di D con

N D alla 2 sua

B D pi p di C di D con

N D alla 3a casa di suo A

B A di suo Re alla 4a casa

di C di D con sopra la D

con, vinciera et il gioco, in questo gioco

si potria giochare in 15 altri modi

Vn altro modo contratti diversi
è belli

B p di suo Re 2 case
N simile
B p di A di suo Re 2 case
N p di suo Re pi p di A di
Re con
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D

N D da S Caᵒ alla 4a casa
di Rᵒ di Re con
B Re alla casa di suo A
N p di sua D 1 casa
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N A di sua D alla 4a casa
di C di Re con
B p di sua D 2 case
N D alla 3a casa di Rᵒ di
suo Re

B p di C di suo Re 1 casa
N p di C di suo Re 2 case
B p di Ro di suo Re 2 case
N p di A di suo Re 1 casa
B p di suo Re 1 casa
N p di sua D pi p con
B p pi p con
N p pi p con
B D alla 4a casa di D con
N A di sua D pi C di Re con

B D pi A di D con

N p di A di sua D i casa

B p di Ro di suo Re pi p

di C di Re con

N D pi p con

B p di C di suo Re pi p con

N p p con

B A di sua D pi p con

N D alla 3a casa di A

di suo Re

B C di sua D alla 3a casa
di suo A
N A di suo Re alla 3a casa
di sua D
B Re di sua D da S Ca alla
casa di suo Re
N C di suo Re copre alla
2 casa di suo Re
B C di sua D alla 4a casa
di suo Re.

N D pi A di D con
B C pi A di Re con e da
N D pi C con S.ca
B Ro di suo Re alla 3a casa
di Ro di Re con
N D pi Ro di Re con
B D da S.ca alla 2 casa
di A di Re con
N Re alla casa di sua D
B D pi C con e da S.ca

N Re alla casa di A di sua D
B A di suo Re da S.ca alla
4a casa di Re con
N C di sua D copre alla 2
di sua D
B D pi C con e da S.ca
N Re alla casa di C di sua D
B D da S.ca matto alla 3a
casa di D con; in questo gio=
co del gambetto del A di Re

sono gran tratti è gran varietà

di giochi dove io ne darò rag-

ione punto per punto perche

sono giochi eccellentissimi

Vnaltro modo contratti diversi

è belli

B p di suo Re 2 case

N simile

B p di A di suo Re 2 case
N p di suo Re pip di A di
Re con
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N p di C di suo Re 2 case
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N A di suo Re alla 2 casa
di C di suo Re

B p di Ro di suo Re 2 case
N p di C di suo Re 1 casa
B C di suo Re alla 4a casa
di C di Re con
N C di suo Re alla 3a casa
di suo Ro
B p di sua D 2 case
N p di sua D 1 casa
B A di sua D pi p con alla
4a casa di A di suo Ro

N D alla 2 casa di suo Re

B Re salta

N p di A di suo Re i casa

B p di A di sua D i casa

N p di A di suo Re pi C
di Re con

B A di sua D pi p con

N D alla 2 di sua D

B D alla 2 sua

N C di suo Re alla sua casa

B A di suo Re da S.ca alla

2 casa di A di Re con

N R̃e alla casa di suo A

B A di suo Re alla 3a casa

di Re con è da S.ca di Re

N Re dove uora

B A pi D con è uincerà il gio.co

Vnaltro modo contratti diuersi

è belli.

B p di Re 2 case

N simille

B p di A di suo Re 2 case

N p di suo Re pi p con

B C di suo Re alla 3a casa

di suo A

N p di C di Re 2 case

B A di suo Re alla 4a casa

di A di sua D

N p di A di suo Re 1 casa

B C di suo Re pi p di C di
Re con

N p pi C di Re con

B D da S C.a alla 4a casa
di Ro di Re con

N Re alla 2 sua

B D pi p con e da S C.a
alla 4a casa di C di Re con

N Re alla sua casa

B D da S C.a alla 4a casa
di Ro di Re con

N Re alla 2 sua
B D da S.Ca° matto alla 4a
casa di Re con

Vn altro modo contratti diversi
è belli

B p di Re 2 case
N simile
B p di A di suo Re 2 case

N p pi p con
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N p di C di Re 2 case
B p di Ro di Re 2 case
N p di C di suo Re 1 casa
B C di suo Re alla 4a casa
di Re con
N p di Ro di Re 2 case
B A di suo Re alla 4a casa
di A di D

N C di suo Re alla 3a di suo
Re
B p di D 2 case
N A di suo Re alla 2 casa
di suo Re
B A di sua D pi p con
N A di suo Re pi p con di
R di Re con e da Sc.ao
B p di C di suo Re i casa
N A di suo Re alla 4a casa
copre
di C di suo Re

B Ro pi p con
N A di suo Re pi A di D con
B p pi A di Re con
N p di sua D i casa
B C di suo Re pi p con
alla 4a casa di C di Re con
N A di sua D pi C di Re con
B D pi A di D con
N C di suo Re pi D con
B Ro pi Ro di Re con è
da Sc.a

N Re alla 2 sua
B Ro pi D con
N Re pi Ro di Re con
B A di suo Re pi p di con

è uincerà il gioco, in questo gioco si potrà giochare in cento. cinquanta modi contratti diuersi è belli.

Vnaltro modo contratti diuersi

B p di Re 2 case
N simile
B p di A di Re 2 case
N p di suo Re pi p con
B A di suo Re alla 4a casa
di A di sua D
N C di suo Re alla 2 casa
di suo Re
B D alla 3a casa di A di sua
N C di suo Re alla 3a sua Re

B p di sua D 2 case

N D da S Cā alla 4a casa di

Ro di Re con

B p di C di suo Re 1 casa copre

N p pi p con

B A di suo Re pi p di A di

Re con e da S Cā

N Re alla casa di sua D

B p pi p con alla 3a casa

di C di suo Re

N D alla 3a casa di A di
suo Re
B D pi D con
N p di A di suo Re pi D con
B A di suo Re pi C di Re
con è vincera il giocho

Vnaltro modo contratti diversi.

N p di Re 2 case

B simile

N p di A di Re 2 case

B p di suo Re pi p con

N C di suo Re alla 3a casa

di suo A

B p di C di suo Re 2 case

N A di suo Re alla 4a casa

di A di sua D

B p di C di suo Re 1 casa

N C di suo Re alla 4a casa

di Re con

B D da Sc.ª alla 4a casa di
P.o di Re con.
N Re alla casa di suo A
B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
N A di suo Re pi p di A
di Re con. e da Sc.º
B Re alla casa di sua D
N p di sua D 2 case
B C pi p di Re con.

N D allo 2 di suo Re

B C da S Cᵃ allo 3a casa di
C di Re con

N P di Ro di suo Re pi C
di Re con

B D pi Ro di Re con è da S Cᵃ
N Re alla 2 di suo A

B P pi P con è da S Cᵃ alla
3a casa di C di Re con

N Re pi P con

B D pi A di D con

N C di suo Re da S.C.a° alla

3a casa di A di D con

B C overo p pi C di Re con

N D da S.C.a° matto alla casa

di Re con

Vn altro modo contratti diversi

è belli

N p di Re 2 case

B simile
N p di A di suo Re 2 case
B simile
N p di suo Re pi p di A di
Re con
B D da S C.ᵃ alla 4a casa di
Ro di Re con
N p di C di suo Re 1 casa cop.
B D alla 2 di suo Re
N D da S C.ᵃ alla 4a casa
di Ro di Re con

B Re alla casa di sua D

N p pi p con alla 4a casa

di Re con

B D pi p con c' da S C.a

N A di suo Re copre alla

2 casa di suo Re

B C di suo Re alla 3a casa

di suo A

N D alla 3a casa di A di

suo Re

B p di D 2 case
N p di C di suo Re 1 casa
B p di Ro di suo Re 2 case
N p di Ro di suo Re 1 casa
B p pi p di C di Re con
N p di Ro di suo Re pi p con
B Ro pi Ro di Re con
N D pi Ro di Re con
B D da S Câ alla 3a casa di
C di Re con

N Re alla casa di sua D

B C di suo Re pi p con alla

4a casa di C di Re con

N D pi p con e da S Ca alla

4a casa di D con

B A di sua D copre 2 case di

sua D

N C di suo Re alla 3a casa

di suo A

B C di suo Re da S Ca alla

2 casa di A di Re con

N Re alla sua casa
B C. da S C.a dupio alla 3a
casa di D con
N Re alla casa di sua D
B D da S C.a alla casa di Re con
N C. di suo Re pi D con
B C. di suo Re da S C.a matto
alla seconda casa di Re con

Vn altro modo contratti diversi
e belli

B p di A di Re 2 case
N p di suo Re 2 case
B p di A di suo Re pi p con
N D da 5 C.ā
B p di C. di suo Re 1 casa
copre
N Dalla 4a di Re con
B C. di suo Re alla 3a casa
di suo A
N C. di sua D alla 3a casa
di suo A

B C di sua D alla 3a casa
di suo A

N D alla 4a casa di A di
suo Re

B p di D 2 case

N D alla 3a casa di suo Re

B p di D 2 case

N D alla 2 di suo Re

B A di sua D alla 4a casa
di C di Re con

N D alla 4a casa di C di
D con
B p di Ro di sua D i casa.
N D pi p di C di D con
B C di sua D alla 4a casa
di Ro di sua D è vincera
la D con et il gioco

Primo gambetto di D con
contratti diversi e belli

B p di sua D 2 case
N simile
B p di A di sua D 2 case
N p di sua D pi p di A di
D cōn
B p di suo Re i casa
N p di C di sua D 2 case
B p di Ro di sua D 2 case
N p di A di sua D i casa
B p di Ro di sua D pi p cōn

N i p di A di sua D pi p con
B D alla 3a casa di A di
suo Re è vincera un pezzo

Questo è il vero ordine di sap:
ere giochare bene le pedine è
il Re alla fine del gioco,
con tratti diversi è belli;

B Re alla sua casa

B p di A di sua D alla sua
casa
B p di C di sua D alla sua
casa
B p di Ro di sua D alla sua
casa

N Re alla sua casa
N p di A di suo Re alla
sua casa
N p di C di suo Re alla sua casa
N p di Ro di suo Re alla sua
casa

Prima giochera il Bianco.

B p di Ro di sua D 2 case
N Re alla 2 di sua D
B p di Ro di sua D alla 4a
casa di Ro di D
N Re alla 3a casa di A
di sua D
B p di A di sua D 2 case
N p di Ro di suo Re 2 case

B p di C di D 2 case
N p di C di suo Re 2 case
B Re alla 2 di suo A
N p di A di suo Re 2 case
B Re alla 3a di suo C
N p di Ro di suo Re 1 casa
è da Sc.º alla 4a casa di
Ro di Re con
B Re alla 3a di suo Ro
N p di A di suo Re 1 casa
alla 4a casa di A di Re con

B Re alla 4a casa di suo C

N Re alla 2 casa di C di sua D

B p di C di sua D i casa alla

4a casa di C di D con

N Re alla 2 casa di A di

sua D

B p di A di sua D i casa

alla 4a casa di A di D con

N Re alla 2 casa di C di sua D

B p di C di sua D i casa

alla 3a casa di C di D con

N Re alla casa di C di sua D
B p di Ro di sua D i casa alla
3a casa di Ro di D con
N Re alla casa di Ro di sua D
B p di Ro di sua D i casa
alla 2 casa di Ro di D con
N Re alla 2 casa di C di sua D
B p di A di sua D i casa è
da S. C.a alla 3a casa di A
di D con

N Re alla casa di Ro di
sua D
B p di A di sua D i casa
alla 4a casa di A di D con
N Re alla 2 casa di C di sua
B p di C di sua D i casa alla D
3a casa di C di D con
N Re alla casa di C di sua D
B p di Ro di sua D i casa
alla 3a casa di Ro di D
con

N Re alla casa di Ro di sua D

B p di Ro di sua D i casa

alla 2 casa di Ro di D con

N Re alla 2 casa di C di

sua D

B p di A di sua D i casa e da

S Ca.o alla 3a casa di A di

D con

N Re alla casa di Ro di

sua D

B p di A di sua D i casa alla
2 casa di A di D con
N Re alla 2 casa di C di sua D
B p di Re di sua D i casa è
fara D nouella è da S.c.a
N Re pi D nouella
B p di A di sua D i casa
è fara D nouella è da S.c.a
matto

Questi giochi tanto ordinari come
gambetti, questo è il uero giocho
è fondamento del gioche di scac=
chi doue io mosterò la uera rag=
ione di tutti li giochi tanto nel
ordinarie come nel gambetto pu=
nto per punto doue si pono per=
dere et guadagnare et questo
è la uera arte di detto giocho mà
se qualche persona di qual

si voglia conditione pretendese
di dire qualche mancamento in
detto gioco, se facia intendere
che io le mostrerò la vera ragio=
ne è se lui non la volesse gred=
ere io li darò matto a lui isteso
di pedina corente è mostrare
che lui non sa giochare è ve=
niamo alla sperienza quan=
do à lui li pare.

Primo modo di giocho de partiti di Gioachino greco italiano calabrese.

B Re alla 2 di A di D con

B C di sua D alla 3a casa
di sua D

B C di suo Re alla 3a casa
di Ro di suo Re

N Re alla 2 casa di Ro
di sua D

N p di Ro di suo Re alla
4a casa di Ro di Re con

Prima giochera il bianco è
dara matto al nero in setti
trati overo in 5

B C di sua D alla 4a casa
di C di sua D

N Re alla casa di Ro di
sua D
B C di suo Re alla 4a casa
di A di suo Re
N p di Ro di suo Re i casa
alla 3a casa di Ro di
Re con
B C di sua D alla 3a casa
di A di D con
N p di Ro di suo Re i casa
alla 2 casa di Ro di Re con

B C. di suo Re alla 4a casa
di D con

N p di Bo di suo Re i casa
e fara D nouella

B C. di suo Re da S C. a° matto
alla 3a casa di C di D con

Vnaltro giocho de partiti con=
tratti belli

B alla 2 sua

B p di Ro di sua D alla

sua casa

N Re alla 2 casa di C. di

Re con

N p di Ro di suo Re alla

4a casa di Ro di suo Re

N p di A di sua D alla sua

casa

Prima giocherà il bianco

è vincerà il gioco al nero quindeci tratti

B p di Ro di sua D 2 case
N p di Ro di suo Re 1 casa
alla 4a casa di Ro di Re con
B p di Ro di sua D 1 casa
alla 4a casa di Ro di D con
N p di Ro di suo Re 1 casa
alla 3a casa di Ro di
Re con

B p di Ro di sua D 1 casa
alla 2 casa di Ro di D con
N p di Ro di suo Re 1 casa
alla 2 casa di Ro di Re con
B p di Ro di sua D 2 case
N p di Ro di suo Re 1 casa alla
4a casa di Ro di Re con
B p di Ro di sua D 1 casa alla
4a casa di Ro di D con
N p di Ro di suo Re 1 casa alla
3a casa di Ro di Re con

B p di Ro di sua D i casa alla
3a casa di Ro di D con
N p di Ro di suo Re i casa alla
2 casa di Ro di Re con
B p di Ro di sua D i casa
alla 2 casa di Ro di D con
N p di Ro di suo Re i casa
e' fara D nouella
B p di Ro di sua D i casa
e' fara D nouella e da S.Cª

N Re alla casa di C. di Re con

B D da S. Ca.o alla casa di R.o

di sua D

N Re alla 2a casa di R.o di

Re con

B D da S. Ca.o alla 4a casa

di Re con

N Re alla casa di C. di Re con

B D da S. Ca.o alla 4a casa di

sua D

N Re alla 2 casa di C di
Re con.
B D da S Caº alla 4a casa
di C di suo Re
N Re alla 2 casa di Ro di
Re con
B Re alla 2 casa di suo A
N p di A di sua D 2 case
overo quel che vora
B D da S Caº matto alla 4a casa
di Ro di suo Re

Vnaltro gioco de partite contratti
diversi è belli

B Re alla 2 casa di R° di
Re con
B p di C di suo Re alla 3a
casa di C di Re con

N Re alla 2 casa di R° di
D con

N p di C di sua D alla 3a
casa di C di D con

Prima giochera il bianco

B p di C di suo Re i casa
alla 2 casa di C di Re con
N p di C di sua D i casa alla
2 casa di C di D con
B p i casa e fara D novella
e da S Cᵃ

N Re alla 3a casa di Ro di
D Con
B D da S.C.a alla casa di Ro
di D con
N Re alla 3a casa di C di
D con
B D alla 4a casa di suo Re
N Re alla 2 casa di Ro di
D con
B D da S.C.a alla 4a casa di
Ro di sua D

N Re alla casa di C di D con
B Re alla 3a casa di C di Re
N Re alla casa di A di D con ^con
B D da S Ca alla 4a casa di
A di sua D
N Re alla 2 casa di D con
B D alla 3a casa di C di
sua D
N Re alla di A di D con
B D da S Ca alla 3a casa
di sua A.

N. Re alla casa di C. di D. con
B. Re alla 4a casa di A di
Re con
N. Re alla 2 casa di Ro
di D. con
B. D. alla 2 casa di A di sua
N. Re alla casa di Ro di D
D. con
B. D. da S. Ca. alla 4a casa
di Ro di sua D.

N Re alla casa di C di D con

B Re alla 4a di suo Re

N Re alla casa di A di D con

B D da S C.a alla 4a casa
di suo A

N Re alla 2 casa di D con

B D alla 3a casa di suo C

N Re alla casa di A di D con

B D da S C.a alla 3a casa
di A di sua D

N Re alla casa di C. di Dion

B Re alla 3a casa di sua D

N Re alla 2 casa di Ro di Dion

B D alla 2 casa di suo A

N Ro alla casa di Ro di Dion

B D da S. Cā alla 4a casa
di suo Ro

N Re alla casa di C. di Dion

B Re alla 3a casa di A di
sua D

N Re alla casa di A di
D con
B D da S C.a° matto alla 2
casa di suo A

Un altro modo contratti e belli

B Re alla sua casa
B D alla 2 casa di Ro di
suo Re

B C di suo Re alla 4a casa
di D con

N Re alla casa di Ro di
sua D

N p di C di sua D alla sua
casa

N p di Ro di sua D alla
sua casa

N D alla 2 di A di suo Re

N Ro di sua D alla casa di
sua D
N Ro di suo Re alla sua casa
N C di sua D alla 2 casa
di sua D
N C di suo Re alla 2 di
suo Re
N A di suo Re alla 3a casa
di A
Il bianco dara matto al nero

4a tratto

B C da S C.a alla 2 casa di A
di D con
N Re alla casa di C di sua D
B C da S C.a dupio alla 3a
casa di Ro di D con
N Re alla casa di Ro di
sua D
B D da S C.a alla casa di C
di D con
N Ro pi D con

B C da S C.a° matto alla 2

casa di A di D con

Vn altro modo con tratti diversi

e belli

B Re alla casa di suo C

B Ro alla 2 casa di C di

Re con

N Re alla 3a casa di Ro

di Re con

N Pro di suo Re alla casa
di suo Re

N p alla 4a casa di C di
Re con

N p alla 2 casa di C di Re con

Prima giochera il bianco e fara
patto il gioco al nero

B Pro da S Cà alla 2 casa di
Pro di Re con

N Re alla 3a casa di C di
Re con
B Ro alla 2 casa di Re con
N Ro alla casa di A di suo Re
B Ro alla 2 casa di A di
Re con e fara patto il gioco
forzato

Vnaltro modo con tratti diversi
e belli.

B Re alla casa di Ro di D con
B p di Ro di sua D alla 2
casa di Ro di D con
B C di suo Re alla sua casa

N Re alla 2 casa di A di sua
D

Se prima giocherà il bianco
è sarà patto il gioco, è se prima
giochasse il nero perderà il gioco.

Vn altro modo con tratti diversi
è belli

B Re alla 4a case di suo Ro
B p di Ro di suo Re alla 4a casa
di Ro di Re con
B D alla 3a casa di suo Ro

N Re alla casa di suo Ro
N p di C di suo Re alla sua
casa

Prima giocherà il bianco è darà matto al nero.

B D la S C^a alla casa di A di Re con

N Re alla 2 di suo Re

B Re alla 4a casa di C di Re con

N p di C di suo Re 1 casa

B p di Ro di suo Re p p
di C di Re con è da S.Cà
matto di pedina.

Vn altro modo contratti diversi

B Re alla casa di suo C
B Ro di suo Re alla 2 casa
di A di suo Re
B A di suo Re alla 3a sua

B p di C di suo Re alla
sua casa
B p di Ro di suo Re alla
sua casa

N Re alla 4a casa di suo C
N A di sua D alla 4a casa
di A di suo Re
N Ro di sua D alla sua
casa

Il nero farà patto il gioco
al bianco.

N Pio da S.C.a alla casa
di Pio di D con
B Pio copre alla casa di A
di suo Re.
N Pio pi Pio con e da S.C.a
B Re pi Pio con
N A di sua D nella 3a casa
di Pio di Re con

B p di C di suo Re pi Acori
N Re alla casa di suo Ro. è
fara patto il gioco forzato.

Vnaltro modo conpatti diversi
è belli.

B Re alla 2 casa di suo Ro
B p di C di suo Re alla 4a
casa di C di suo Re.

B p di Ro di suo Re alla 4a
casa di Ro di suo Re
B Ro alla 2 casa di Ro di
D con
B

N Re alla 3a casa di suo Ro
N p di Ro di suo Re alla sua casa
N p di C di suo Re alla 3a
casa di C di suo Re

N p di A di sua D alla 3a
casa di A di sua D
N p di C di sua D alla 4a
casa di C di sua D
N A di sua D alla 4a 4a
casa di sua D.
N Ro alla 3a casa di D con

Il bianco darà matto al nero
forzato

B C alla 3a casa di A di
Re con
N p di Ro di suo Re i
B p di Ro di suo Re i casa casa
N A di sua D alla 4a casa
di Re con
B C da S Ca matto alla
casa di Re con

Vnaltro modo contratti diuersi

B Re alla 3a casa di A di
Re con

B p di A di suo Re alla
4a casa di A di Re con

B p di C di suo Re alla 3a
casa di C di Re con

B p di Re alla 3a casa di
Re con

B p alla 2 casa di A di Re con

B C di suo Re alla 4a casa
di C di Re con

B C di sua D alla 3a casa
di C di D con

N Re alla casa di suo A
N Ro alla casa di sua D
N A di sua D alla 2 casa
di A di D con
Il bianco darà matto al nero
in 5 tratti della p di A di
Re che stà giochata alla 4a casa
di A di Re con

B C di sua D da S C.a alla
2 casa di D con
N Ro pi C con
B p. i casa e da S C.a alla
2 casa di Re con
N Ro pi p con
B C da S C.a alla 3a casa
di Re con
N Ro pi C con
B p pi Ro con

N A di sua D p p di C di
Re con
B p i casa e da S C.a° matto
alla 2 casa di Re con

Vnaltro modo contratti diuer=
si e belli

B Re alla 3a casa di A
di Re con

B Ro alla 4a casa di A di
Re con

B Ro alla 4a casa di A
di suo Re

B C di suo Re alla 3a casa
di A di suo Re

B P di A di suo Re alla
sua casa

N Re alla casa di suo A
è non altro

Il bianco darà matto al nero
della pedina di A di suo Re
in sei 6 tratti

Prima giocherà il bianco

B Ro alla 4a casa di suo Re
N Re alla casa di suo C
B Ro da S Ca alla casa
di Re con

N Re alla 2 casa di suo Ro
B C da S C.a° alla 4a casa di
C di Re con
N Re alla 3a di suo Ro
B Ro alla 3a casa di suo Re
N Re alla 4a casa di suo Ro
B Ro da S C.a° alla 3a casa
di Ro di suo Re
N Re alla 4a casa di C di
Re con

B p di A di suo Re i casa
e da S C.o matto

Vnaltro modo contratti e belli

B Re alla 3a casa di A di
D con
B p di Ro di sua D alla 3a
casa di Ro di D con
B p di C di sua D alla 4a
casa di C di D con

B Ro alla 2 casa di Ro di
suo Re

B Dalla sua casa

N Re alla casa di C. di sua D

N p di Ro di sua D alla sua
casa il bianco darà matto al
nero della p. di C. di sua D
in 15 con patto che non abbia
di pigliare la p. di Ro di D, con

Prima giocherà il bianco ò il nero

B Ro alla 2 casa di Ro di sua D

N Re alla casa di Ro di sua D

B D alla 2 casa di D con

N Re alla casa di C di sua D

B Ro alla 4a casa di Ro di D con

N Re alla casa di Ro di sua D

B D alla 2 casa di Re con

N Re alla casa di C di sua D

B D da S Cà alla 2 casa di A di D con

N Re alla casa di Ro di sua D

B D alla 3a casa di C di D con

N p di Ro di sua D pi D con

B p di Ro di sua D i casa alla 2 casa di Ro di D con

N p pi Ro con alla 4a casa
di Ro di sua D

B Re alla 3a casa di C di D con

N p i casa alla 4a casa di Ro
di D con

B Re alla 3a casa di Ro di
D con

N p i casa alla 3a casa di
Ro di D con

B Re alla 3a casa di Ro
di D con

N p i casa alla 3a casa di Ro
di D con
B p di C di sua D i casa alla
3a casa di C di D con
N p i casa alla 2 casa di Ro
di D con
B p di C di sua D i casa alla
2 casa di C di D con è da
S C.a matto

Vnaltro modò contratti diuersi è belli.

B Re alla 3a casa di A di Re con

B p di C di suo Re alla 3a casa di C di Re con

B p di sua D alla 3a casa di D con

B p di C di sua D alla 3a casa di C di D con

B C alla 4a casa di A di D con
B A di sua D alla 2 casa di
Ro di D con
B A di suo Re alla 4a casa
di D con

N Re alla casa di A di sua D.
N D alla 2 casa di Re con
N Ro di suo Re alla 4a casa
di Ro di Re con

N A di suo Re alla 3a casa
di Re con
N A di sua D alla 3a casa
di A di Re con
N Ro di sua D alla 4a casa
di Ro di sua D
N p di sua D alla 2 casa di D con
N p di C di sua D alla 4a
casa di C di D con e il
bianco darà matto al nero in
4a tratti

B p di C di sua D i casa è
da S Cᵒ alla 2 casa di C di
D con
N Re alla casa di sua D
B A di sua D da S Cᵒ alla
3a casa di C di D con
N Re alla sua casa
B p di sua D i casa è da
S Cᵒ alla 2 casa di
D con

N Re alla casa di A di suo

B p di C di suo Re i casa Re

è da S C.a matto

Vnaltro modo con tratti diuer=

si è belli

B B Re alla casa di sua D

B p di R° di suo Re alla

4a casa di R° di suo Re

B p di C di suo Re alla 4a

casa di C di Re con

N Re alla 2 casa di suo C

N p di Ro di suo Re alla
4a casa di Ro di suo Re

N p di C di suo Re alla 3a
casa di C di suo Re

Prima giocherà il nero e vi=
ncerà il gioco forzato

N Re alla 2 casa di suo A

B Re alla 4a casa di D con
N Re alla 2 casa
B Re alla 4a casa di Re con
N Re alla 2 casa di suo A
B Re alla 3a casa di D con
N Re alla casa di suo A
B Re alla 3a casa di Re con
N Re alla 2 casa di suo C
B Re alla 2 casa di Re con
N Re alla casa di suo C

B Re alla 3a casa di A
di Re con
N Re alla 2 casa di suo Ro
B Re alla 2 casa di A di
Re con
N Re alla casa di suo Ro
B Re pi p di C di Re con
N Re alla casa di suo C
B Re pi p di Ro di Re con
N Re alla 2 di suo C

B p di C di suo Re i casa
alla 3a casa di C di Re con
N Re alla casa di suo C
B Re alla 3a casa di Ro
di Re con
N Re alla casa di suo Ro
B p di C di suo Re i casa
alla 3a casa di C di Re con
N Re alla casa di suo C
B Re alla 3a casa di Ro di
Re con

N Re alla casa di suo Ro
B p di C di suo Re i casa è
da S Cⁱᵒ alla 2 casa di
C di Re con
N Re alla casa di suo C
B p di Ro di suo Re i casa
alla 4a casa di Ro di Re con
N Re alla 2 casa di suo A
B Re alla 2 casa di Ro
di Re con

N Re alla 3a casa di suo A
B p di C di suo Re i casa e
fara D e vincera il gioco.

Vn altro modo contratti diver-
si e belli.

B Re alla 3a di sua D
B p di A di suo Re alla 3a
casa di A di suo Re

B p di suo Re alla 4a casa
di suo Re

B p di sua D alla 4a casa
di D con

B p di A di sua D alla 3a
casa di A di sua D

B p di C di sua D alla sua casa

B p di Ro di sua D alla 3a
casa di Ro di D con

B Ro alla 4a casa di Ro di sua D

Il Re alla 3a casa di suo C

Il p di A di suo Re alla 3a
casa di A di suo Re

Il p di suo Re alla 4a casa
di suo Re

Il p di C di suo Re alla
4a casa di C di suo Re

Il p di Ro di suo Re alla
4a casa di Ro di Re con

Il p di Ro di sua D alla sua
casa

N p di C di sua D alla 3a
casa di C di D con
N Re alla 3a casa di C di sua
D

Prima giocherà il bianco

B Re alla 4a casa di A di sua
D
N p di A di suo Re 1 casa alla
4a casa di A di suo Re
B p pi p con e da Sc.co

N Re pi p con
B Re alla 4a casa di A di
D con
N p di Ro di suo Re i casa
B p i casa alla 3a casa di
D con
N i casa alla 2 casa di Ro
di Re con
B Ro alla casa di Ro di sua D
N Re alla 4a casa di A di Re
con

B p i casa alla 2 casa di D con
N Ro alla casa di C di sua D
B Re alla 3a casa di D con
N Re pi p di A di Re con
B Re alla 2 casa di A di D con
N Ro alla casa di C di suo Re
B p i casa e farà D novella
N Ro pi D novella
B Re pi Ro con
N p di C di suo Re i casa alla
4a di C di Re con

B Re alla 2 casa di A di D con
N p di C di suo Re 1 casa alla
3a casa di C di Re con
B Re alla 2 casa di C di D con
N p 1 casa alla 2 casa di
C di Re con
B Re pi p di Ro di D con
N p 1 casa e fara D novella
e da Sc.o
B Ro pi D novella

N p pi Ro con è da S.C.a
B Re alla 2 di C. di D con
N p di suo Re i casa
B p di Ro di sua D i casa
N D pi p con è da S.C.a
B Ro pi D con
N p i casa alla 3a casa di
Re con
B p di A di sua D i casa alla
4a casa di A di sua D

N p di suo Re alla 2 casa
di Re con

B p i casa alla 4a casa di
A di D con

N p i casa e fara D novella

B p i casa alla 3a casa di
A di D con

N D da S C.a alla 2 casa
di A di Re con

B Re alla 2 casa di C di
D con

N D pi p di C di D con
B p i casa alla 2 casa di
A di D con
N D alla 2 casa di A di D con
B p i casa e fara D nouella
N D pi D con e da S.C.a
B Re pi D con
N p di C di sua D i casa alla
2 casa di C di D con
B Re alla 2 casa di A di D con

N. p. i casa è fara D novella
è uincer il gioco

Vn altro modo con tratti diuersi
è belli

B Re alla 3a casa di A di D con
B p di C di suo Re alla sua casa
B p di C di sua D alla 4a
casa di C di sua D

B p di Ro di sua D alla 3a
casa di Ro di sua D.

N Re alla 2 di A di Re con
N p di C di suo Re alla
sua casa
N p di Ro di suo Re alla
sua casa
N p di A di sua D alla sua casa
N p di Ro di sua D alla
sua casa

Prima giochera il bianco

B Re pi p di A di D con
N Re pi p di C di Re con
B Re alla 2 casa di C di
D con
N Re pi p di Ro di Re con
B Re pi p di Ro di D con
N p di C di suo Re 2 case
alla 4a casa di C di suo Re

B p di C. di suo Re i casa alla

4a casa di C. di D con

N p di C. di suo Re i casa

di C. di Re con

B p di C. di sua D i casa

alla 3a casa di C. di D con

N p di C. di suo Re i casa

alla 3a casa di C. di Re con

B p di C. di sua D i casa alla

2 casa di C. di D con

N p di C di suo Re i casa

alla 2 casa di C di Re con

B i casa e fara D novella

e da S.C.a

N Re alla casa di Ro di

Re con

B D alla 2 casa di C di D con

N p di Ro di suo Re 2 case

B D alla 3a casa di A di

suo Re

N Re alla 3a casa di Ro
di Re con

B D pi p con e da S Cao
N Re alla 3a casa di C di
Re con

B D da S Cao alla 4a casa
di C di Re con

N Re alla 2 casa di A di Re con

B p di Ro di sua D i casa

N p i casa e fara D novella

B D pi D con e da S C.a
N Re pi D con
B p di Re di sua D i casa e
fora D novella e vincera il
gioco

Vn altro modo con tratti diversi

B Re alla sua casa
B p di suo Re alla sua casa

N Re alla sua casa

Prima giocherà il bianco

B Re alla 2 casa di sua D
N Re alla 2 sua
B Re alla 3a sua
N Re alla 3a sua
B Re alla 4a sua
N Re alla 3a casa di sua D

B Re alla 4a casa di A di
Re con
N Re alla 2 sua
B Re alla 4a casa di Re con
N Re alla casa di suo A
B Re alla 3a casa di D con
N Re alla 3a casa di suo A
B p di suo Re 2 case
N Re alla 2 di suo A
B p i casa alla 4a di Re con

N Re alla sua casa
B Re alla 3a casa di Re con
N Re alla casa di sua D
B Re alla 2 casa di A di Re con
N Re alla 2 di sua D
B p. i casa è da S C.o
N Re alla 2 di A di sua D
B p. i casa alla 2 casa di Re con
N Re alla 2 casa di C di sua D
B p. i casa è fara D nouella è
uincera difesa in detto tratto.

B p di suo Re i casa alla 4a
di Re con come disopra
N Re alla casa di A di suo Re
B Re alla 2 casa di D con
N Re alla 2 casa di suo C
B p di suo Re i casa alla 3a
casa di Re con
N Re alla 2 casa di Re di suo Re
B p di suo Re i casa alla 2
di Re con

N Re alla 2 di suo C

B p di suo Re i casa e fara

D è uincera il gioco

Giocho di partiti contratti diue=
rsi e belli

B Re alla 3a casa di suo A

N C di suo Re alla casa di
C di Re con

N Re alla 2 casa di Ro
di Re con

N p di Ro di suo Re alla 3a
casa di Ro di Re con
N p di C di suo Re alla 3a
casa di C di suo Re

Prima giochera il bianco e dara
matto al nero in 5 tratti.

B C di suo Re alla 3a casa
di A di Re con
N p di C di suo Re i casa
alla 4a di C di suo Re
B C di suo Re da S C. a alla
di C di Re
N Re alla casa di Ro di
Re con
B Re alla casa di suo A
N p di Ro di suo Re i casa
alla 2 casa di Ro di Re con

B C. di suo Re da S C.º matto
alla 2 casa di A di suo Re

Vnaltro gioco de partite contratti

B Re alla casa di A di Re cōr
B Ro di sua D alla casa
di sua D
B Ro di suo Re alla casa
di Ro di suo Re

B C di suo Re alla 3a casa
di suo A
B p di suo Re alla 4a casa
di suo Re;

N Re alla 3a sua
N p di suo Re alla 4a
casa di suo Re
N D alla 4a casa di Ro
di D con

N Ro di sua D alla 2 di
C di sua D

N C di sua D alla 3a casa
di suo Re

N C di suo Re alla 3a casa
di Ro di suo Re

N Ro di suo Re alla 3a
casa di C di suo Re

N P di Ro di sua D alla
3a casa di Ro di sua D

Prima giocherà il bianco e darà matto al nero in 3 tratti

B C di suo Re da S C.ᵃᵒ alla 4a casa di C di Re con

N Pe di suo Re pi C con

B Ro di suo Re da S C.ᵃᵒ alla 3a casa di A di Re con

N Re pi Ro di Re con

B Ro di sua D da S C.ᵃᵒ matto alla 3a casa di D con

Vn altro gioco di partiti contrari

B Re alla 4a casa di Re con

B Ro di suo Re alla 4a casa
di A di Re con

B Ro di sua D alla 4a casa
di D con

N Re alla 2 sua non altro

Prima giochera il bianco e'

dara matto al nero in 3 tratti con patto che abia da giochare li suoi 3 pezi luno è poi l'altro.

B Ro di suo Re alla casa di suo A

N Re alla sua casa

B Re alla 3a casa di A di Re con

N Re alla casa di suo A

B Ro di sua D da S C.ᵃ
mato alla casa di D con

Vnaltro modo de partiti e belli

B Re alla 4a di Re con
B D alla 2 casa di D sua
N Re alla casa di C di Re con
N p di A di suo Re alla 2
casa di A di Re con per far=
si D. al seguente tratto,

Prima giochera il bianco in que=
sto modo, si uora giochare il gio=
co altrimenti saria matto forzato

B Re alla 4a casa di suo A
N p di A di suo Re i casa
è fara D è da S C.à
B Re alla 3a casa di C di suo
Re è dara matto al nero
forzato al sequenti° tratto

Vnaltro modo contrari e belli

B Ro di sua D alla 4a casa
di sua D
B Ro di suo Re alla 4a casa
di A di suo Re
B C di suo Re alla 3a casa
di A di Re con
B C di sua D alla 3a casa
di D con

N. Re alla 4a sua e non altro

Il bianco darà matto al nero
in 4o tratti ne di più ne di meno

B. C. di sua D. da S. Cao alla 2
casa di A di Re con
N. Re alla 3a sua
B. C. di suo Re alla 2 casa di
Ro di Re con

N Re alla 2 sua

B C di sua D alla 3a casa

di Ro di Re con

N Re alla sua casa ouero

alla 3a sua doue uora

B Ro di suo Re da S C.° matto

alla 4a casa di suo Re

Con tutto che parera forse super-

fluo al ordine, che teniamo di

insegnare il giochare à scacchi
l'auer posto qui li sopra scritti
giochi di partito secondo che
non siano da giocharsi se non
da chi hà bonissimo in posesso
la natura di tal gioco con tu=
tto cio essendo in essi molti tra=
ti che spese uolte possono occor=
rere giochando, et uenendosi in
cognitione per mezzo di essi di

molti astutie del inimico ò giudi=
cato necessarijssimo lauerli qui po=
sti, poiche non è dubio alcuno che
studiato lordine del giochare et
poi letti alcuni di questi parti=
te, si uora in magior posesso del
gioco et con più auantaggio, et
prontizza si auera animo di sup=
erare lo inimico.

THE CLEVELAND PUBLIC LIBRARY X

end

D/-/-
15.X.19

14